

## Implementasi PSAK No.14 Pada Aplikasi Inventory Skuy Store Berbasis Web

Marsa Prayuda, Nora Dery Sofya

Rekayasa Sistem, Informatika, Universitas Teknologi Sumbawa, Sumbawa,

Indonesia Email: <sup>1</sup>[marsaprayuda@gmail.com](mailto:marsaprayuda@gmail.com), <sup>2</sup>[nora.dery.sofya@uts.ac.id](mailto:nora.dery.sofya@uts.ac.id)

Email Penulis Korespondensi: [nora.dery.sofya@uts.ac.id](mailto:nora.dery.sofya@uts.ac.id)

**Abstrak**– Penelitian ini mengimplementasikan PSAK No. 14 pada aplikasi inventory Skuy Store berbasis web. Skuy Store adalah toko di Desa Semamung, Kabupaten Sumbawa, yang menghadapi masalah dalam pencatatan transaksi menggunakan buku nota yang rentan rusak atau hilang, mengakibatkan ketidakteraturan dalam pengolahan stok barang. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah kualitatif melalui observasi, wawancara, dokumentasi, dan studi pustaka. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode waterfall dengan PHP dan *Framework CodeIgniter*. Aplikasi Skuy Store dibangun dengan tiga jenis pengguna: *admin*, kasir, dan *owner*, masing-masing memiliki hak akses berbeda. *Admin* dapat mengelola persediaan, penjualan, pembelian, akuntansi, dan laporan keuangan. Kasir memiliki akses terbatas untuk mengelola penjualan dan pembelian, sementara *owner* hanya melihat laporan keuangan. Aplikasi ini bertujuan mengontrol pengolahan data persediaan, penjualan, pembelian, dan keuangan, serta meningkatkan efisiensi pengelolaan stok barang dan mengurangi kerugian finansial. Hasil penelitian ini adalah implementasi aplikasi *inventory* Skuy Store yang mematuhi PSAK No. 14. Aplikasi ini membantu pengelolaan persediaan barang, penjualan, pembelian, dan laporan keuangan dengan lebih efektif dan efisien. Pengguna dapat mencatat transaksi dengan mudah, mengelola stok barang, dan melihat laporan keuangan real-time. Diharapkan aplikasi ini dapat meningkatkan pengendalian persediaan barang dan kinerja keuangan Skuy Store..

**Kata Kunci:** Skuy Store, aplikasi *inventory*, PSAK No. 14, *CodeIgniter*, pengolahan data.

**Abstract**– This research aims to implement PSAK No. 14 in the web-based inventory application for Skuy Store. Skuy Store is a shop located in Semamung Village, Sumbawa Regency, that sells various types of products. The problem faced is the use of physical notebooks for transaction recording, which is prone to damage and loss, resulting in disorganized stock management. This study utilizes qualitative data collection methods such as observation, interviews, documentation, and literature review. The development method employed is the waterfall method using Hypertext Preprocessor (PHP) language and the CodeIgniter Framework. The Skuy Store application is built with three types of users: *admin*, cashier, and *owner*, each having different access rights. The *admin* has full access to manage inventory, sales, purchases, accounting, and financial reports. The cashier has limited access to handle sales and purchases, while the *owner* has restricted access to view financial reports. With this application, it is expected that the management of inventory, sales, purchases, and financial data can be better controlled, reducing financial losses, and improving the efficiency of stock management. The result of this research is the implementation of the Skuy Store inventory application that complies with PSAK No.

14. This application assists in the management of inventory, sales, purchases, and financial reports more effectively and efficiently. Users can easily record transactions, manage stock, and view real-time financial reports. With this application, it is expected that Skuy Store can enhance inventory control and financial performance.

**Keywords:** Skuy Store, *inventory* application, PSAK No. 14, *CodeIgniter*, data processing.

### 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi, memberikan banyak kemudahan dan manfaat di berbagai bidang. Seperti bidang usaha pertanian, bidang usaha peternakan, bidang usaha perikanan, bidang usaha perindustrian, bidang usaha perdagangan, bidang usaha pertambangan, dan bidang bisnis transportasi. Menurut [1] menyatakan bahwa dalam teknologi informasi sangat memudahkan untuk berbagi informasi, mencari informasi, dan mengolah informasi. Salah satu bidang yang mendapat manfaat tersebut, yaitu bidang usaha perdagangan. Bidang usaha perdagangan adalah bidang yang bertugas menjual produk, barang dan jasa yang dilakukan penjual ke pembeli. Kegiatan usaha dagang adalah kegiatan jual beli barang dan jasa untuk memperoleh keuntungan [2].

Skuy Store merupakan usaha yang bergerak di bidang perdagangan. Toko ini beralamat di Desa Semamung, Kecamatan Moyo Hulu, Kabupaten Sumbawa. Bapak Yadisyah Gustira Pranata selaku *Admin* mendirikan Skuy Store pada tanggal 21 Februari 2021. Proses jual beli barang yang terjadi di Skuy Store dalam satu hari bisa mencapai 5 sampai 10 nota. Masing-masing nota terdiri dari 4 sampai 15 jenis barang. Dalam jangka 2 minggu biasanya *reseller* datang untuk mengambil barang. Karena padatnya pemesanan, setiap satu bulan sekali *Admin* memesan barang dari luar pulau Sumbawa dengan jumlah Rp 11.000.000. Tidak menutup kemungkinan jumlahnya bertambah sampai Rp 15.000.000, dikarenakan banyak barang yang habis terjual. Sesuai dengan hasil wawancara dengan salah satu pihak toko, menyatakan bahwa jumlah pemesanan untuk barang di luar pulau Sumbawa, setiap bulan mengalami kenaikan jumlah dari Rp

11.000.000 sampai Rp 15.000.000. Proses pencatatan transaksi barang masuk dari luar pulau Sumbawa hanya melalui aplikasi *WhatsApp*, dan untuk pencatatan barang terjual menggunakan buku nota. Sehingga pencatatan bukti transaksi barang keluar menggunakan nota banyak yang rusak dan hilang sehingga menyebabkan banyak kerugian yang dirasakan, seperti kerugian uang yang tidak terhitung, dan pengolahan stok barang yang tidak terkontrol. Berdasarkan permasalahan di atas, penulis melakukan penelitian dengan judul “Implementasi PSAK No.14 Pada Aplikasi *Inventory* Skuy Store

Berbasis *Web*” [3] . Penulis menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) dalam membangun aplikasi Skuy Store [4]. PHP adalah bahasa pemrograman yang menyatu dengan kode HTML dan dipakai untuk proses aksi dalam konten *web* [5]. Menurut [6] *CodeIgniter* lebih standar, pengorganisasian teratur dan mudah dipahami oleh seorang *developer*.

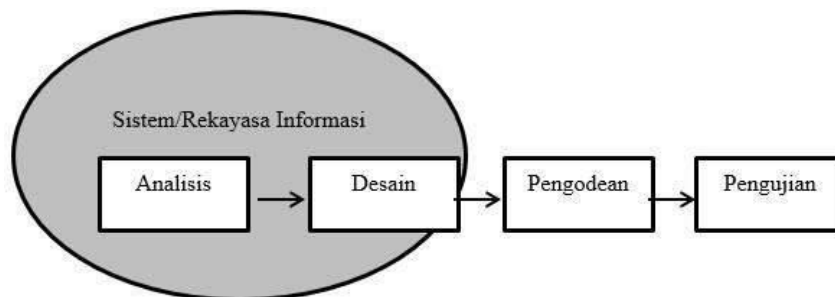
Dalam mengolah data pada aplikasi Skuy Store, *user* yang dibuat ada 3 yaitu *Admin*, Kasir, dan *Owner*. Masing-masing *user* memiliki hak akses yang berbeda-beda. Untuk halaman pertama dalam aplikasi ini adalah menu *Login*. Jika *Login* sebagai *Admin* maka semua fitur dapat diakses. Seperti Persediaan Barang, Kategori, sub kategori, *Admin*, Pelanggan, Penjualan, Pembelian, Tukar tambah, *Reference*, *Input* Modal Awal, Tutup Persediaan Akhir Bulan, Jurnal Umum, Posting Buku Besar, Laporan Rugi Laba, Neraca, Laporan Penjualan dan Laporan Pembelian, laporan Persediaan. Untuk *user* Kasir dapat mengakses fitur Persediaan Barang, Penjualan, tukar tambah, dan Pembelian. Sedangkan *user Owner* dapat mengakses menu persediaan barang tidak dapat melakukan pengolahan data, mengakses menu akuntan pada bagian laporan laba rugi, neraca, ada juga menu laporan penjualan, pembelian, dan stok barang.

Berdasarkan permasalahan diatas maka dilakukan penelitian berjudul “Implementasi PSAK No.14 Pada Aplikasi *Inventory* Skuy Store Berbasis *Web*”. Diharapkan proses pengolahan laporan data barang, stok barang, penjualan, penjualan perhari, penjualan perbulan, penjualan per tahun, dan laporan laba atau rugi lebih terkontrol. Sehingga bisa mengurangi terjadinya kerugian maupun kehilangan barang di toko Skuy Store.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

### 2.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang diterapkan dalam penelitian “Implementasi PSAK No.14 Pada Aplikasi *Inventory* Skuy Store Berbasis *Web*” [7] , adalah metode *Waterfall*. Tahapan dalam metode *Waterfall* yaitu:



**Gambar 1** Metode *Waterfall* [8]

- Analisa dilakukan untuk mendapatkan informasi yang diperlukan sebagai bahan penelitian, dalam penelitian ini penulis menganalisa kebutuhan pengguna dan perangkat.
- Desain aplikasi berupa perancangan awal aplikasi, fitur-fitur yang ada, serta tampilan halaman aplikasi yang akan dipakai nantinya. Penulis melakukan desain menggunakan diagram UML yaitu; *Use Case* diagram, *Class* diagram, *Activity* diagram dan *Sequence* diagram [9].
- Pengodean program untuk membangun aplikasi yang sudah didesain terlebih dahulu, desain tadi dituangkan ke dalam *visual studio code* sebagai IDE, menggunakan *framework* dari bahasa pemrograman PHP yaitu *CodeIgniter* [10] . Dengan konsep yang dimilikinya yaitu *Model*, *View*, *Controller* (MVC) dalam manajemen bait program yang dibuat. MVC dapat memisahkan script pengolahan data ke *database*, mengatur tampilan, dan mengontrol semua aktifitas di dalam *website* [11]. Serta pembuatan *databasenya* menggunakan MySQL [12] .
- Pengujian aplikasi yang telah dibuat. Apakah telah berfungsi seperti yang direncanakan, pengujian disini menggunakan *black box testing* sebagai metode uji terhadap aplikasi [13].

### 2.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini ialah metode kualitatif dengan pendekatan observasi, wawancara, dokumentasi dan studi Pustaka [14] .

- Observasi secara langsung ke tempat penelitian yaitu toko Skuy Store di Desa Semamung, Kecamatan Moyo Hulu, Kabupaten Sumbawa, Nusa Tenggara Barat. Bertujuan untuk mendapatkan informasi atau data terkait dengan proses pencatatan data barang masuk, barang keluar dan stok barang yang sedang berjalan. Hasil dari observasi nantinya digunakan sebagai bahan pembangunan aplikasi [15] .
- Wawancara, pada tahap ini penulis melakukan tanya jawab secara langsung dengan Bapak Yadisyah Gustira Pranata selaku *Admin* toko, untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan sebagai bahan penelitian, seperti keterangan mengenai data tentang toko Skuy Store [16] .
- Dokumentasi dilakukan untuk mendapatkan data berupa informasi, catatan penting atau berkas-berkas

mengenai nota pembayaran dan pembelian di Toko Skuy Store. Selain itu peneliti juga melakukan sesi foto dengan *Admin* untuk menjadi bukti dilakukannya penelitian di toko Skuy Store [17].

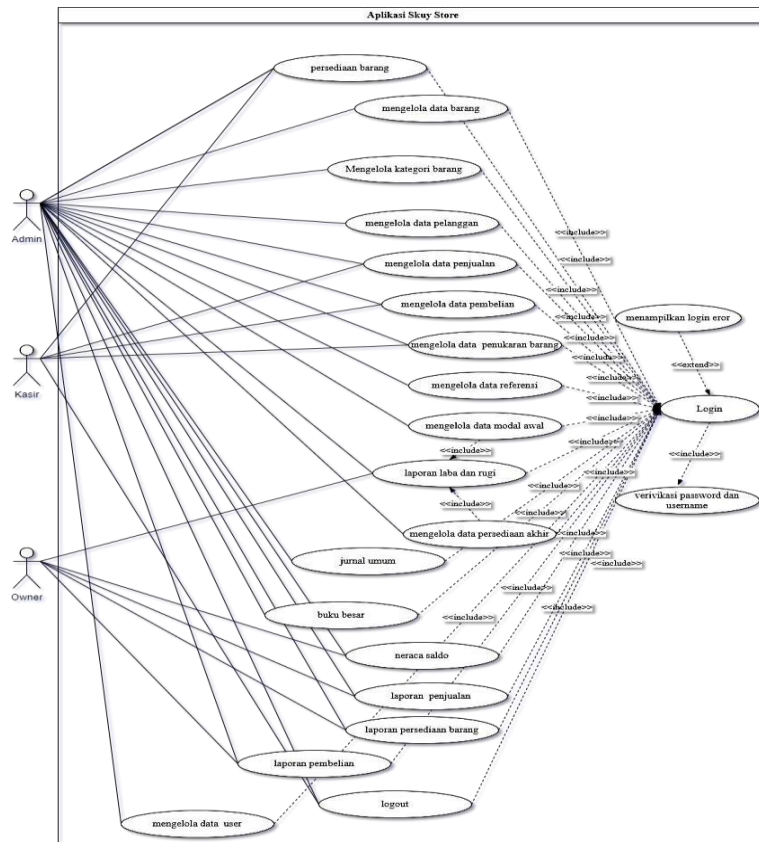
- d. Studi pustaka, penulis disini memahami serta mengumpulkan data yang bersumber dari buku, jurnal maupun internet dengan bahasan yang sesuai, sebagai bahan pendukung penelitian ini. Untuk dasar teori peneliti lebih banyak mengumpulkan data di *website google book* [18].

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Desain

##### 3.1.1. Use Case diagram

*Use Case diagram* menjelaskan mengenai hubungan antara *actor* (pengguna aplikasi) dengan proses-proses atau aktivitas pada perangkat lunak yang dibangun. *Use Case diagram* dari aplikasi Skuy Store berbasis web adalah sebagai berikut:



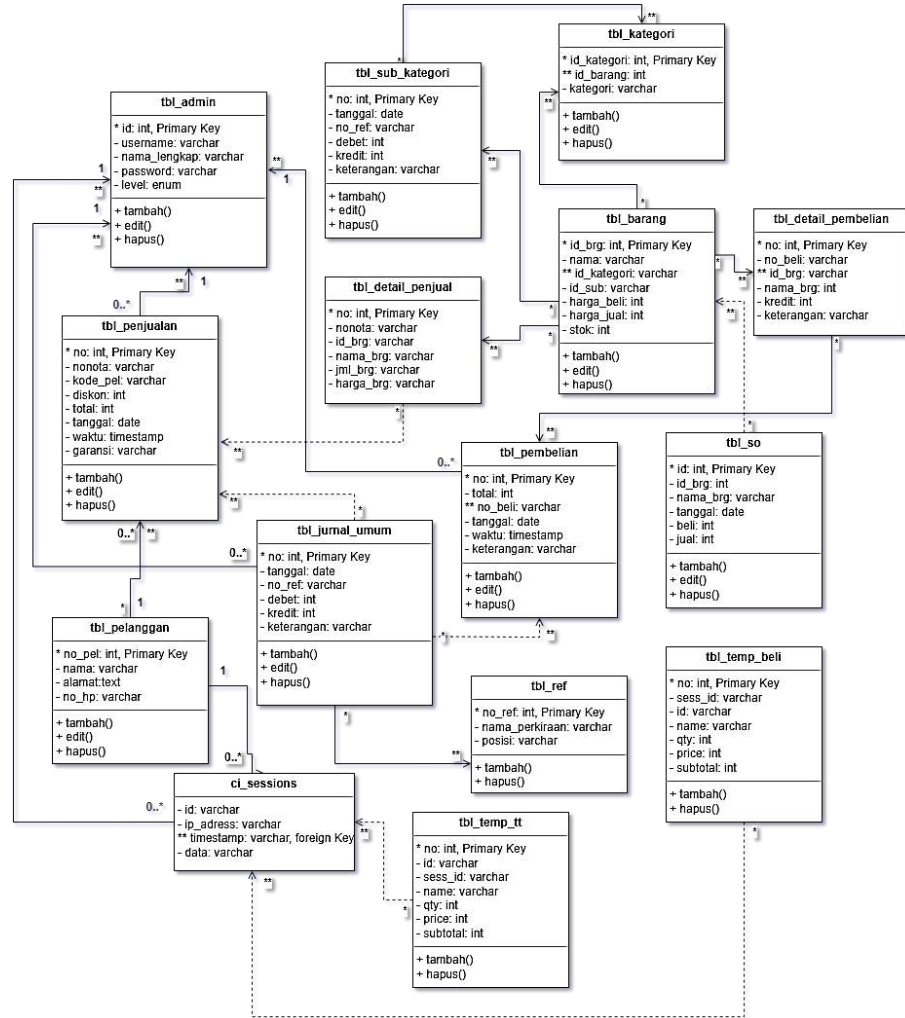
**Gambar 1** Use Case Diagram Aplikasi Berikut penjabaran dari masing-masing aktor pada tabel dibawah ini:

**Tabel 1** Penjabaran Use Case Diagram

No	Actor	Keterangan
1	Admin	Admin merupakan aktor yang memiliki hak akses penuh dalam aplikasi. Admin bisa mengelola data barang, mengelola data persediaan barang, data pelanggan, data user, data penjualan dan pembelian barang, data kategori barang, data referensi, laporan pembelian, penjualan, dan penukaran barang, persediaan awal dan persediaan akhir, laporan akuntansi seperti jurnal umum, buku besar, neraca saldo, dan laporan laba rugi.
2	Kasir	kasir memiliki hak akses untuk mengelola data persediaan barang, data pelanggan, penjualan barang, dan penukaran barang.
3	Owner	Owner memiliki hak akses untuk melihat persediaan barang, laporan laba rugi, neraca, laporan penjualan, pembelian dan stok barang.

**3.1.2. Class Diagram**

Class diagram pada aplikasi Skuy Store bisa dilihat pada diagram dibawah ini:



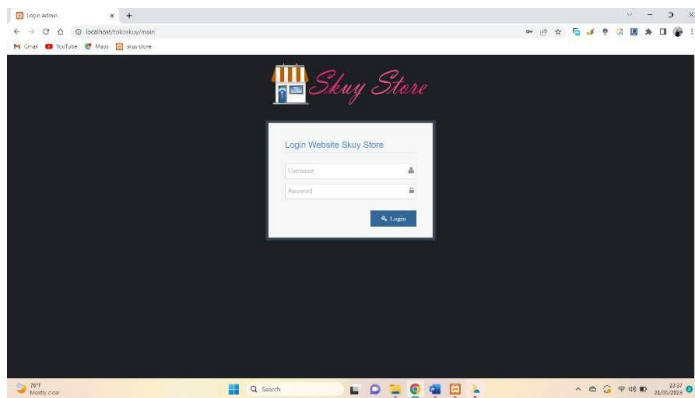
**Gambar 2 Class Diagram**

**3.2 Implementasi**

**a. Implementasi Login**

Pada gambar dibawah mendeskripsikan ketika Admin membuka aplikasi dan halaman utama yaitu halaman

Login, kemudian mengInput username dan password yang telah terdaftar agar dapat masuk ke dalam aplikasi.

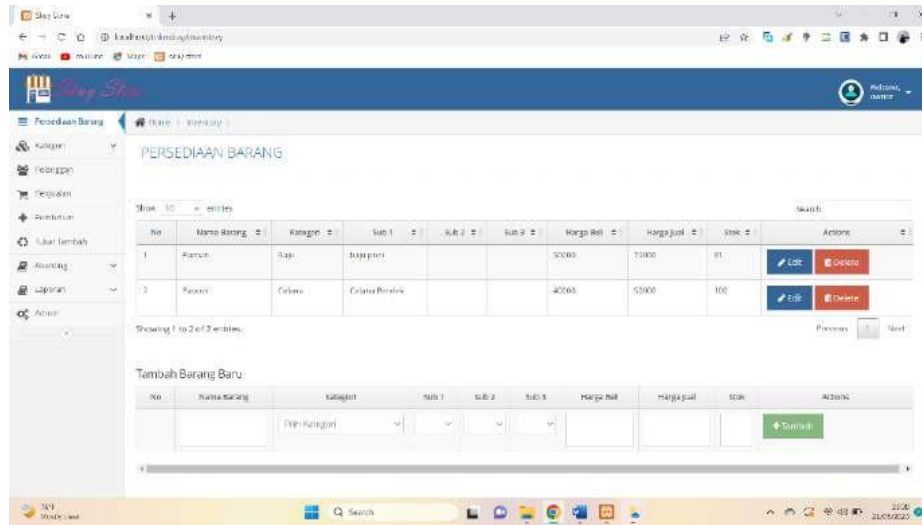


**Gambar 3 Implementasi Login**

**b. Implementasi Persediaan Barang**

Pada Gambar dibawah mendeskripsikan ketika Admin memilih menu persediaan barang pada aplikasi, kemudian aplikasi akan menampilkan halaman persediaan barang, yang dimana di halaman persediaan barang terdapat dua tabel yang dimana tabel pertama adalah tabel

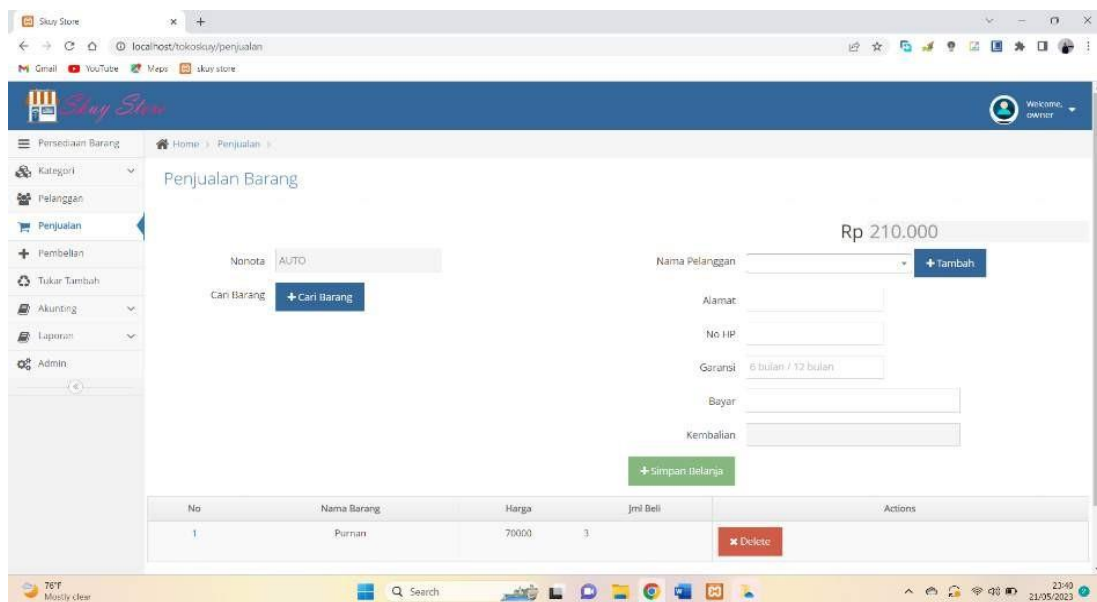
persediaan barang dan tabel ke dua adalah tabel tambah barang baru. Selain menambah data *Admin* dapat melakukan edit dan hapus pada data yang sudah ditambahkan.



**Gambar 4** Implementasi Persediaan Barang Implementasi Penjualan

Implementasi penjualan mendeskripsikan ketika *Admin* memilih menu penjualan, selanjutnya aplikasi akan menampilkan halaman penjualan. *Admin* dapat mencari barang dan menambahkan barang yang dijual, selanjutnya *Admin* dapat menambah data pelanggan untuk melengkapi data penjualan, setelah data pelanggan ditambahkan *Admin* mengInput jumlah bayar dan garansi pada penjualan. Apabila semua data selesai dilengkapi atau diInput maka *Admin* dapat melakukan simpan belanja. Selanjutnya aplikasi akan menyimpan data penjualan ke database. Kemudian aplikasi akan mengInput data penjualan ke dalam menu laporan penjualan.

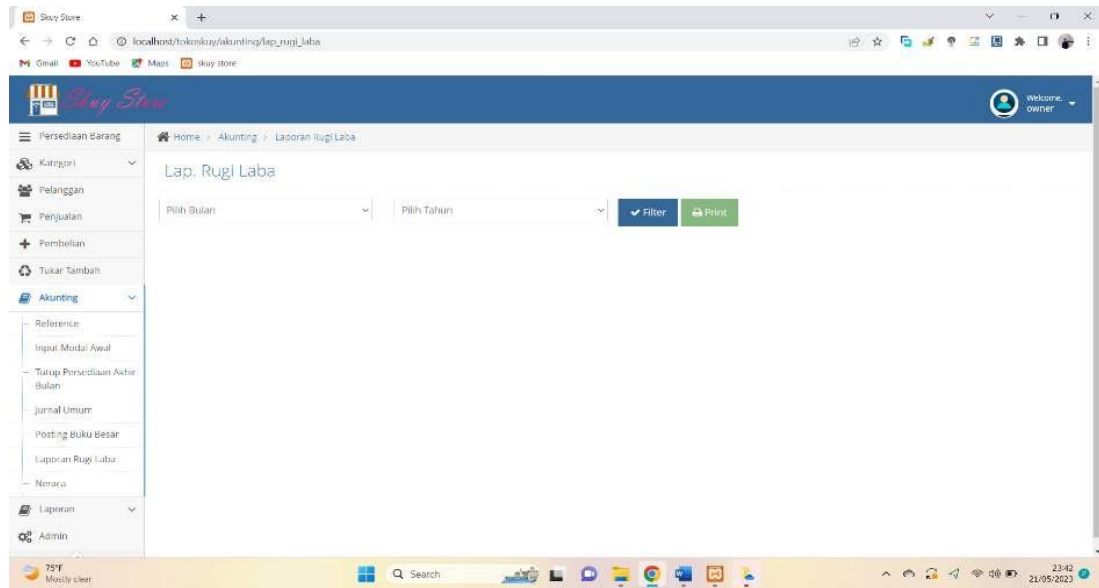
Berikut gambar implementasi pada menu penjualan di aplikasi Skuy Store :



**Gambar 5** Implementasi Penjualan

c. Implementasi Laporan Laba Rugi

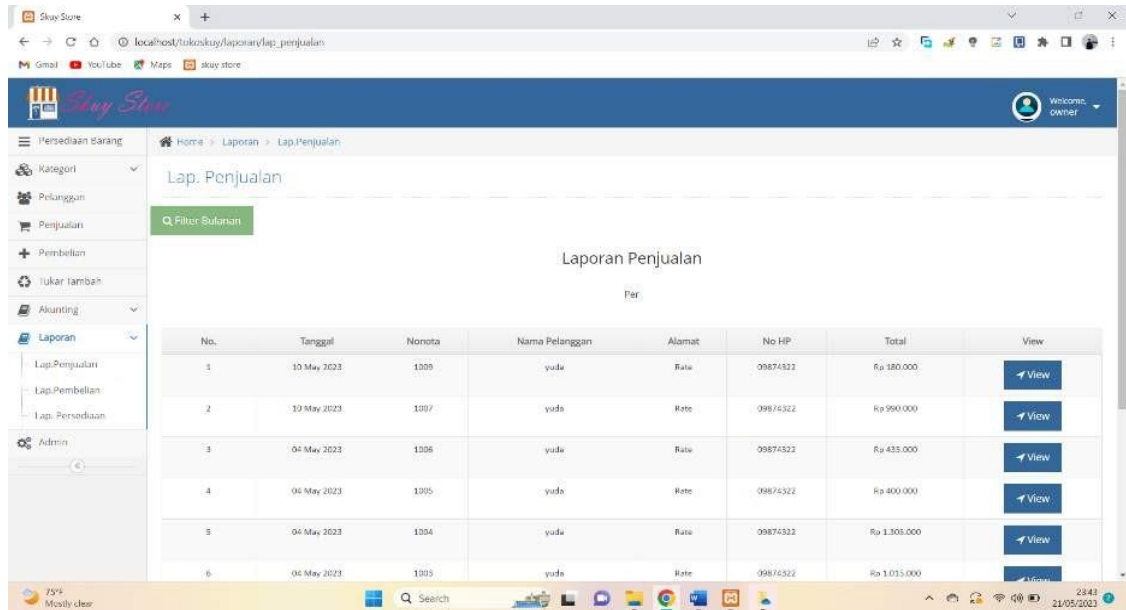
Pada gambar dibawah ini mendeskripsikan ketika *Admin* memilih menu laporan laba rugi, selanjutnya aplikasi akan menampilkan halaman laporan laba rugi. Pada halaman laporan laba rugi *Admin* mengInput bulan dan tahun untuk dilakukan filter pada data yang ingin ditampilkan pada halaman laporan laba rugi. Selanjutnya data yang telah difilter akan ditampilkan di halaman laporan laba rugi dan *Admin* dapat melakukan *export* atau cetak data yang telah difilter.



Gambar 6 Implementasi Laporan Laba Rugi

d. Implementasi Laporan Penjualan

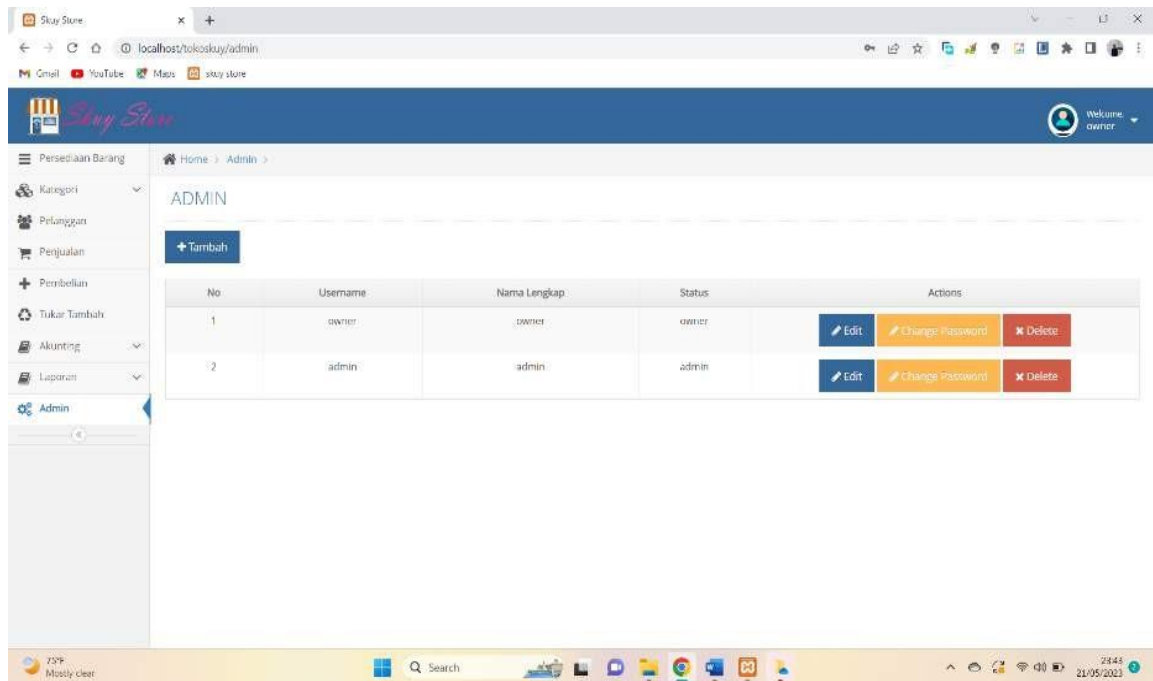
Pada gambar dibawah ini mendeskripsikan ketika *Admin* memilih menu laporan penjualan, selanjutnya aplikasi akan menampilkan halaman laporan penjualan. *Admin* dapat melakukan filter bulanan dan view.



Gambar 7 Implementasi Laporan Penjualan

e. Implementasi Admin

Pada gambar dibawah ini mendeskripsikan ketika *Admin* memilih menu Admin, selanjutnya aplikasi akan menampilkan halaman Admin. *Admin* dapat melakukan tambah, edit, *change password* dan *delete* pada data Admin.



Gambar 8 Implementasi Admin

#### 4. KESIMPULAN

Berikut adalah kesimpulan dari penelitian ini. Aplikasi berbasis web telah dibangun pada toko Skuy Store menggunakan *framework CodeIgniter* dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Aplikasi ini memiliki tiga jenis pengguna, yaitu *Admin*, kasir, dan *Owner*. *Admin* memiliki akses penuh ke semua menu dalam aplikasi, termasuk persediaan, kategori, sub kategori, pelanggan, penjualan, pembelian, penukaran, dan akuntansi. *Admin* juga dapat mengakses menu akuntansi yang mencakup referensi, input modal awal, tutup persediaan akhir bulan, jurnal umum, buku besar, laporan laba rugi, dan neraca. Terdapat juga menu laporan pembelian, penjualan, persediaan barang, dan menu *Admin*. Kasir memiliki akses terbatas ke menu persediaan, penjualan, pembelian, dan penukaran. Sedangkan *User Owner* memiliki akses ke menu persediaan, laporan laba rugi, neraca, laporan penjualan, pembelian, dan stok persediaan. Aplikasi ini dirancang untuk meningkatkan kinerja manajemen stok barang, pembelian, penjualan, dan keuangan dengan cara yang lebih efektif dan efisien. Tujuan utama dari aplikasi ini adalah mempermudah pengolahan stok barang, penjualan, pembelian, dan keuangan di Skuy Store.

#### REFERENCES

- [1] L. Y. Siregar and M. I. P. Nasution, "Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Peningkatan Bisnis Online," *HIRARKI J. Ilm. Manaj. dan Bisnis*, vol. 02, no. 01, pp. 71–75, 2020, doi: 10.30606/hjimb.
- [2] Sumiyati and Yamitun Nafi'ah, *Akutansi Keuangan untuk SMK/MAK Kelas XI*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia, 2019.
- [3] F. Rangkuti, *Business Plan Teknik Membuat Perencanaan Bisnis dan Analisis Kasus*. PT Hramedia Pustaka Utama, 2005.
- [4] R. Habibi and R. Karnovi, *Tutorial membuat aplikasi sistem monitoring terhadap job desk operational human capital*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [5] A. Saputra, *Membangun Aplikasi Toko Online dengan PHP dan SQL Server*. Jakarta: Penerbit PT Elex Media Komputindo, 2012. doi: 121120882.
- [6] W. F. Pattipeilohy and S. Sanwani, "Prototipe Sistem Crm Berbasis E-Commerce Menggunakan Metode User Centered Design Dengan Codeigniter Framework," *JITK (Jurnal Ilmu Pengetah. dan Teknol. Komputer)*, vol. 5, no. 1, pp. 111–118, 2019, doi: 10.33480/jitk.v5i1.687.
- [7] I. A. Indonesia, *Standar AKuntansi Indonesia*. 2015.
- [8] A. S. Rossa and M. Salahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak (Tekstur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Informatika, 2016.
- [9] L. V. Aprilian and M. H. K. Saputra, *Belajar cepat metode SAW*. Kreatif, 2020. [Online]. Available: [https://www.google.co.id/books/edition/Belajar\\_cepat\\_metode\\_SAW/SXvtDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0](https://www.google.co.id/books/edition/Belajar_cepat_metode_SAW/SXvtDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0)
- [10] C. E. Prawiro, M. Y. H. Setyawan, and S. F. Pane, *Studi Komparasi Metode Entropy dan Metode ROC Sebagai*



- Penentu Bobot Kriteria SPK*. Bandung: CV. Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [11] S. Permana, W. I. Rahayu, and R. N. S. Fatonah, *Implementasi Algoritma C4.5 Dalam Penentuan Penerima Bonus Tahunan Pegawai*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [12] K. Harianto, H. Pratiwi, and Y. Suaharyadi, *Sistem Monitorng Lulusan Perguruan Tinggi Dalam Memasuki Dunia Kerja Menggunakan Tracer Study*. Surabaya: Media Sahabat Cendekia, 2019.
- [13] B. Agustian, *Sistem Informasi Kalibrasi Torque Wrench*. Banten: PT.Mediatama Digital Cendekia, 2021.
- [14] A. Anggito and J. Setiawan, *Metodologi Penelitian Kualitatif*. CV. Jejak (Jejak Publisher), 2018.
- [15] C. R. Semiawan, *Metode Penelitian Kualitatif*. Pt Grafindo Media Pratama.
- [16] J. Murdiyatmoko, *Sosiologi Memahami dan Mengkaji Masyarakat*. Pt Grafindo Media Pratama.
- [17] S. Siyoto, M. Kes, and M. A. Sodik, *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015.
- [18] E. C. Ramdhani, J. E. Sapitri, and M. Rizkyansyah, "Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Event Organizer Berbasis Web pada PT. Adecon Jakarta," *J. ABDIMAS BSI Jurnal Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 1, 2018.