



Perancangan Sistem Informasi *repository* Skripsi Berbasis *Website*

Sukarti¹, Ekastini^{2*}

Fakultas Rekayasa Sistem, Program Studi Informatika, Universitas Teknologi Sumbawa, Sumbawa, Indonesia

Email: ¹sukartisumbawa692@email.com, ^{2*}ekastini@uts.ac.id

Abstrak- Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) mendorong perguruan tinggi untuk mengelola dokumen akademik secara digital dan terintegrasi. Fakultas Rekayasa Sistem Universitas Teknologi Sumbawa (UTS) menghadapi kendala dalam pengelolaan *repository* skripsi yang masih dilakukan secara manual, menyebabkan keterbatasan akses, risiko kehilangan dokumen, dan ketidakefisienan administrasi. Penelitian ini bertujuan merancang dan mengembangkan sistem informasi *repository* skripsi berbasis *website* menggunakan metode prototyping yang melibatkan pengguna secara aktif. Sistem ini menyediakan fitur unggah, verifikasi, dan pencarian skripsi dengan akses multi-aktor (admin, dosen, mahasiswa). Metode prototyping memungkinkan evaluasi dan penyempurnaan sistem secara iteratif berdasarkan umpan balik pengguna. Implementasi sistem diharapkan meningkatkan efisiensi pengelolaan dokumen, mempercepat akses informasi, serta mendukung digitalisasi layanan akademik di lingkungan fakultas. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pendekatan ini mampu mengatasi kendala pengelolaan skripsi dan meningkatkan kualitas layanan akademik secara signifikan.

Kata Kunci: *repository* skripsi, sistem informasi, prototyping, digitalisasi akademik, Universitas Teknologi Sumbawa

Abstract- The rapid development of information and communication technology (ICT) encourages higher education institutions to manage academic documents digitally and in an integrated manner. The Faculty of Engineering Systems at Universitas Teknologi Sumbawa (UTS) faces challenges in managing thesis repositories that are still conducted manually, leading to limited access, document loss risks, and inefficient administration. This study aims to design and develop a web-based thesis repository information system using the prototyping method involving active user participation. The system provides features for uploading, verifying, and searching theses with multi-role access (admin, lecturers, students). The prototyping method allows iterative evaluation and refinement of the system based on user feedback. The implementation is expected to improve document management efficiency, accelerate information access, and support the digitalization of academic services within the faculty. The results indicate that this approach effectively addresses thesis management challenges and significantly enhances academic service quality.

Keywords: thesis repository, information system, prototyping, academic digitalization, Universitas Teknologi Sumbawa

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) telah membawa perubahan signifikan di berbagai bidang, termasuk dalam dunia pendidikan tinggi (Anggraeni, et al., 2022). Transformasi ini mendorong perubahan dalam pengelolaan informasi dan dokumen akademik secara menyeluruh. Di era digital saat ini, kebutuhan akan sistem informasi yang handal dan terintegrasi menjadi sangat penting, terutama dalam pengelolaan data akademik yang kompleks seperti dokumen skripsi mahasiswa.

Universitas Teknologi Sumbawa (UTS), khususnya Fakultas Rekayasa Sistem (FRS), menghadapi tantangan dalam mengelola *repository* skripsi mahasiswa secara efektif dan terorganisir. Hingga saat ini, proses pengumpulan dan pengelolaan dokumen skripsi masih dilakukan secara manual. Mahasiswa yang telah menyelesaikan ujian akhir diwajibkan menyerahkan skripsi dalam bentuk *hardcopy* dan file digital kepada staf program studi serta perpustakaan. Selain itu, mereka juga diminta untuk mengunggah dokumen ke Sistem Informasi Akademik (Siakad). Namun, belum tersedia sistem informasi khusus yang terintegrasi untuk pengelolaan *repository* skripsi digital.

FRS UTS setiap tahunnya meluluskan banyak mahasiswa dari berbagai program studi, seperti Informatika, Teknik Industri, Teknik Mesin, Teknik Sistem Energi, dan Teknik Elektro. Pada tahun 2025, tercatat sebanyak 85 mahasiswa menyelesaikan skripsi. Seiring meningkatnya jumlah lulusan, pengelolaan skripsi secara manual menimbulkan berbagai kendala, seperti keterbatasan ruang penyimpanan, risiko kehilangan atau kerusakan dokumen, kesulitan dalam pencarian referensi, serta potensi kesalahan dalam pencatatan data.

Akses terhadap dokumen skripsi oleh mahasiswa dan dosen pembimbing juga masih terbatas. Proses pencarian harus dilakukan secara langsung melalui arsip fisik atau dengan bantuan pihak administrasi, yang tidak efisien dan memakan waktu. Selain itu, proses verifikasi dan validasi skripsi oleh dosen belum terintegrasi dalam satu sistem terpadu.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan sebuah sistem informasi *repository* skripsi berbasis web yang mampu mendigitalisasi dan mengotomatisasi seluruh proses, mulai dari pengumpulan, verifikasi, pencarian, hingga pengarsipan dokumen skripsi. Sistem ini memungkinkan akses informasi secara online dari berbagai lokasi dan waktu, sehingga mendukung transparansi dan keterbukaan informasi akademik di lingkungan kampus.





Sistem yang diusulkan akan memiliki fitur utama seperti login multi-peran (admin, dosen, mahasiswa), unggah dokumen skripsi, proses verifikasi oleh dosen pembimbing, serta fitur pencarian dokumen berdasarkan metadata seperti judul, tahun, kata kunci, dan kategori. Dengan demikian, pengelolaan dokumen skripsi menjadi lebih terstruktur, efisien, dan transparan.

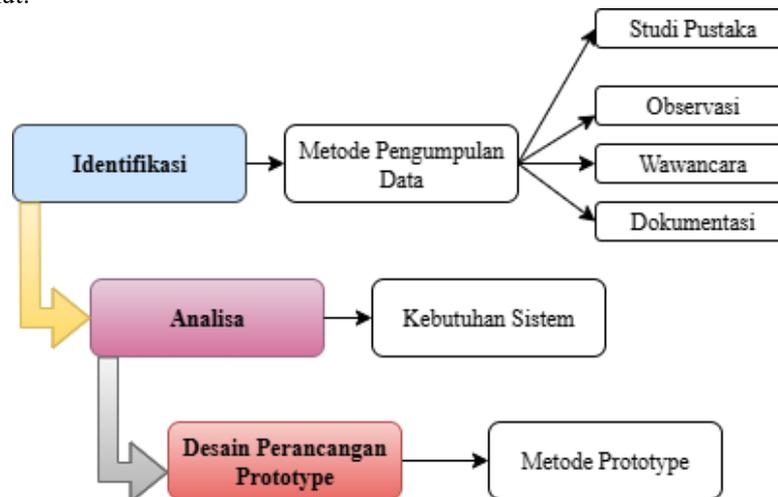
Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem prototyping, yang memungkinkan pembuatan model awal (prototype) untuk segera diuji dan dievaluasi oleh pengguna. Metode ini mendorong keterlibatan aktif pengguna pada setiap tahap pengembangan, sehingga masukan dapat segera diterapkan untuk penyempurnaan sistem. Pendekatan iteratif ini dinilai lebih fleksibel dibandingkan metode tradisional seperti waterfall.

Beberapa penelitian sebelumnya mendukung keberhasilan penerapan sistem *repository* berbasis web dalam pengelolaan dokumen akademik. Misalnya, penelitian oleh Lestari et al. (2023) yang berjudul “Sistem Informasi Klasifikasi *repository* Skripsi Mahasiswa Berbasis *Web* Dengan Metode Naive Bayes berhasil mengembangkan sistem yang efisien dalam mengelola arsip dan memudahkan pencarian dokumen melalui antarmuka admin dan pengguna. Begitu pula dengan penelitian oleh Louis et al. (2022) yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi *repository* Jurusan Sistem Informasi Berbasis *Web*, yang berhasil merancang aplikasi *repository* sebagai media informasi dan pelaporan skripsi. Namun, sebagian besar penelitian tersebut menggunakan pendekatan waterfall yang kurang adaptif terhadap perubahan kebutuhan pengguna, dan lebih menitikberatkan pada pengembangan sistem secara umum.

Penelitian ini menawarkan pendekatan yang berbeda dengan menekankan pada metode perancangan sistem berbasis prototyping dan mengambil lokasi studi di Fakultas Rekayasa Sistem UTS sebagai fokus utama. Dengan hadirnya sistem informasi *repository* skripsi berbasis *website* ini, diharapkan mampu meningkatkan kualitas layanan penyimpanan dan akses skripsi di lingkungan FRS. Sistem ini akan menyediakan fitur pencarian berdasarkan berbagai kriteria seperti judul, penulis, abstrak, dan kata kunci, serta antarmuka pengguna yang ramah, responsif, cepat, dan akurat. Tidak hanya memudahkan mahasiswa dan dosen dalam mengakses informasi, sistem ini juga mendukung proses akademik yang lebih efisien dan modern. Lebih dari itu, penelitian ini juga menitikberatkan pentingnya pemahaman terhadap kebutuhan pengguna agar sistem yang dikembangkan benar-benar memberikan manfaat optimal, mudah digunakan, dan mampu menjawab permasalahan pengelolaan skripsi yang selama ini dihadapi di lingkungan fakultas.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode prototyping, yang melibatkan pengguna dalam pembuatan dan penyempurnaan prototype sistem *repository* skripsi berbasis web. Tahapan analisis sistem ditampilkan pada gambar berikut.



Gambar 1. Alur Metode Penelitian

2.1 Metode Pengumpulan Data

Peneliti menggunakan beberapa teknik pengumpulan data untuk mendukung perancangan sistem, yaitu:

a. Studi Pustaka

Mengkaji literatur dari jurnal, skripsi, buku, dan artikel digital guna memahami konsep *repository* skripsi, sistem informasi web, serta penggunaan metode prototyping dan Figma.





- b. Observasi
Melakukan observasi langsung terhadap proses pengumpulan dan pengarsipan skripsi secara manual di FRS UTS untuk mengidentifikasi kebutuhan dan kelemahan sistem saat ini.
- c. Wawancara
Wawancara semi-terstruktur dengan staf TU, dosen, dan mahasiswa untuk menggali kebutuhan sistem. Informan utama adalah Saudari Hendar Dini Putri dari pihak fakultas.
- d. Dokumentasi
Mengumpulkan dokumen pendukung seperti surat penyerahan, format file, template arsip, serta tangkapan layar Siakad sebagai referensi desain sistem.

2.2 Tahapan Metode Prototyping

Perancangan sistem informasi *repository* skripsi menggunakan metode prototyping yang dilakukan melalui beberapa fase utama sebagai berikut:

Communication

Tahap awal prototyping yang melibatkan interaksi langsung antara pengembang dan pengguna (staf TU, dosen, mahasiswa) melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem.

Quick Plan

Setelah kebutuhan terkumpul, dilakukan perencanaan cakupan sistem, penentuan peran aktor (admin, dosen, mahasiswa), dan fitur utama seperti manajemen pengguna, unggah dokumen, verifikasi dosen, serta pencarian skripsi.

Modeling Quick Plan

Tahap ini merupakan proses perancangan sistem secara cepat dan efisien dengan menyusun blueprint sistem melalui pembuatan model awal, seperti *diagram use case*, *activity diagram*, *sequence diagram*, serta perancangan struktur database (*Logical Record Structure*) sebagai gambaran sistem awal.

Construction of Prototype

Pada tahap ini, pengembang membuat prototipe awal menggunakan Figma dengan fitur dasar, lalu diuji oleh pengguna untuk memperoleh masukan.

Deployment, Delivery, and Feedback

Tahap akhir metode prototyping, yaitu *deployment* dan penyerahan prototipe kepada pengguna untuk diuji dan dievaluasi secara langsung. Umpan balik digunakan untuk menyempurnakan sistem secara bertahap dan fleksibel sesuai prinsip prototyping.

2.3 Analisis Kebutuhan Sistem

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Kebutuhan perangkat keras untuk analisis dan perancangan sistem *repository* skripsi disajikan pada tabel berikut.

Tabel 1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

No	Jenis Spesifikasi	Keterangan
1	<i>Operating System</i>	Windows 11
2	<i>Processor</i>	Intel(R) Pentium(R) Silver N6000 @ 1.10GHz 1.11 GHz
3	<i>Memory</i>	8 GB

b. Perangkat Lunak (*Software*)

Kebutuhan perangkat lunak untuk analisis dan perancangan sistem *repository* skripsi disajikan pada tabel berikut ini.

Tabel 2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Jenis Spesifikasi	Keterangan
1	<i>Database</i>	<i>MySQL</i>
2	<i>XAMPP</i>	<i>Web Server</i>
3	<i>Draw.io</i>	<i>Web Browser</i>
4	Figma	<i>Web Server</i>

c. Perangkat Pengguna (*Brainware*)

Perangkat pengguna yang terlibat dalam analisis dan perancangan *repository* skripsi dijelaskan pada tabel berikut.



Tabel 3. Analisis Kebutuhan Perangkat Pengguna

No	Aktor	Skenario
1	Admin	Bertanggung jawab atas manajemen sistem, data dosen, pengelolaan skripsi, dan validasi dokumen.
2	User/Mahasiswa	Mengunggah skripsi dan mencari referensi melalui sistem berdasarkan kategori atau kata kunci.
3	Dosen	Memverifikasi dan menyetujui skripsi mahasiswa.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Penelitian ini menghasilkan sebuah perancangan sistem informasi *repository* skripsi berbasis *website* yang dirancang untuk mengatasi berbagai kendala dalam pengelolaan dan pencarian dokumen skripsi di Fakultas Rekayasa Sistem Universitas Teknologi Sumbawa. Hasil pengembangan sistem didasarkan pada tahapan metode prototyping yang diterapkan secara iteratif, melibatkan pengguna akhir dalam setiap fase, sehingga sistem dapat disesuaikan dengan kebutuhan nyata di lapangan.

3.1 Hasil Tahap Communication

Pada tahap ini, peneliti melakukan wawancara, observasi, dan dokumentasi untuk memahami kebutuhan pengguna dan masalah dalam pengelolaan skripsi. Hasilnya menunjukkan bahwa:

1. Proses pengumpulan skripsi masih manual dan rawan kehilangan dokumen.
2. Pencarian referensi sulit karena arsip fisik tersebar dan belum terintegrasi.
3. Siakad belum mendukung pengelolaan *repository* secara menyeluruh.
4. Pengguna membutuhkan fitur unggah, verifikasi, dan pencarian dokumen dengan filter judul, penulis, tahun, dan kategori.
5. Proses arsip manual dan format penyerahan memperkuat kebutuhan akan sistem digital terintegrasi.

3.2 Hasil Tahap Quick Plan

Setelah kebutuhan dikumpulkan, peneliti menyusun ruang lingkup sistem dan perencanaan fitur utama yang akan dikembangkan, yaitu:

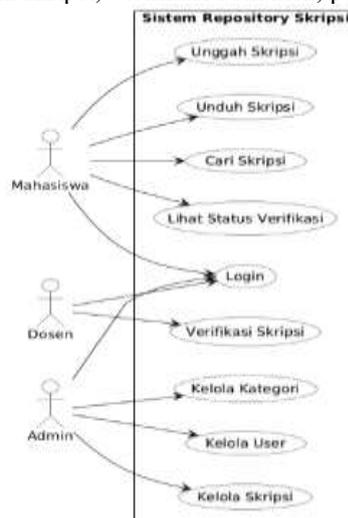
1. Manajemen pengguna dengan peran admin, dosen, dan mahasiswa.
2. Fitur unggah skripsi oleh mahasiswa dengan metadata lengkap (judul, abstrak, tahun, kategori).
3. Proses verifikasi dan validasi dokumen oleh dosen pembimbing.
4. Sistem pencarian skripsi dengan filter dinamis berdasarkan kata kunci, kategori, penulis, dan tahun.
5. Dashboard untuk admin menampilkan statistik pengunggahan dan aktivitas sistem.

3.3 Hasil Tahap Modeling Quick Plan

Dalam tahap ini, dilakukan perancangan model awal sistem menggunakan diagram UML sebagai berikut:

1. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram menggambarkan interaksi antara aktor (mahasiswa, dosen, admin) dengan sistem. Fungsi utama meliputi login, unggah skripsi, verifikasi dokumen, pencarian, dan pengelolaan data.



Gambar 2. Use Case Diagram

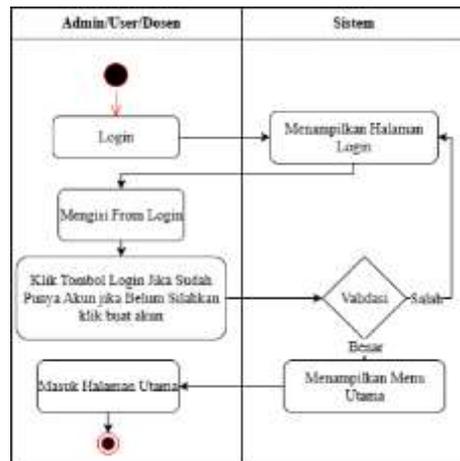
2. Activity Diagram

Activity diagram memvisualisasikan alur aktivitas pengguna. Berikut merupakan diagram aktivitas yang menggambarkan secara keseluruhan proses-proses yang terjadi dalam sistem aplikasi yang akan dikembangkan.

a. Activity Diagram Login

Fitur ini digunakan oleh pengguna yang sudah memiliki akun. Proses dimulai ketika pengguna membuka halaman login dan memasukkan email serta password. Sistem akan melakukan validasi terhadap data yang dimasukkan.

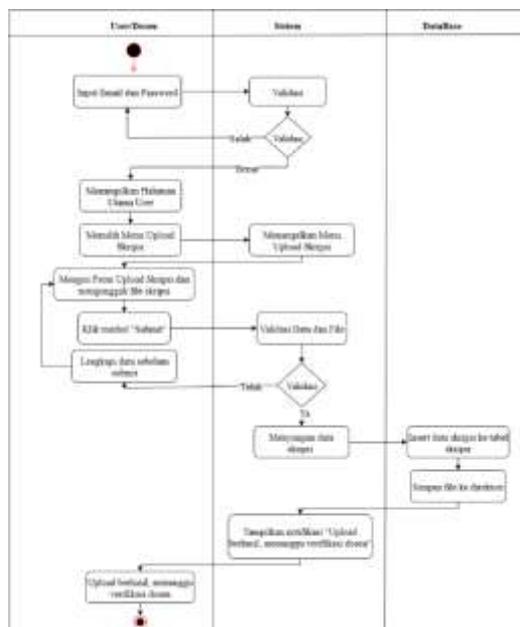
1. Jika data valid, sistem akan mengarahkan pengguna ke halaman dashboard sesuai peran (mahasiswa, dosen, atau admin).
2. Jika data tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna untuk mencoba kembali.



Gambar 3. Activity Diagram Login

b. Activity Diagram User Upload Skripsi

Activity diagram ini menggambarkan proses yang dilakukan mahasiswa untuk mengunggah dokumen skripsi dalam format digital. Pada proses ini, mahasiswa mengisi metadata skripsi seperti judul, abstrak, kata kunci, dan tahun terbit. Setelah semua data dan file berhasil diunggah, sistem akan menyimpan informasi tersebut dan mengubah status skripsi menjadi Menunggu Verifikasi oleh dosen pembimbing. Proses lengkap unggah skripsi dapat dilihat pada activity diagram berikut:



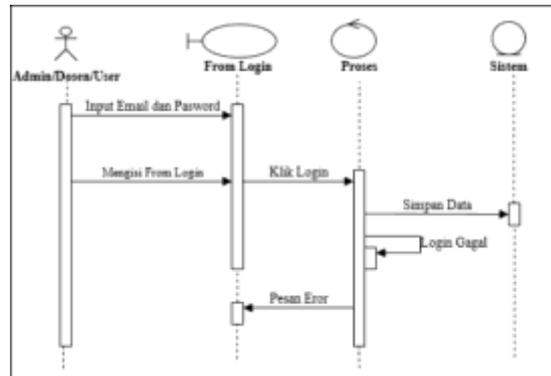
Gambar 4. Activity Diagram User Upload Skripsi

3. Sequence Diagram

Sequence diagram menunjukkan urutan proses, misalnya proses unggah skripsi dimulai dari input data oleh mahasiswa, penyimpanan sementara, notifikasi ke dosen, hingga status dokumen berubah setelah verifikasi. Berikut adalah beberapa rancangan activity diagram yang akan di gunakan untuk system informasi repository skripsi:

a. Sequence Diagram Login

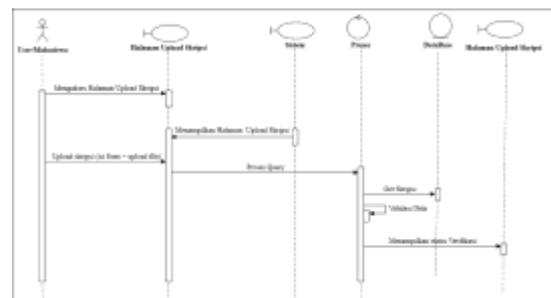
Sequence diagram ini menjelaskan interaksi antara pengguna dan sistem saat proses login. Pengguna memasukkan username dan password, sistem memvalidasi data, dan jika valid, mengarahkan pengguna ke dashboard sesuai peran. Alur proses login dapat dilihat pada sequence diagram berikut:



Gambar 7. Sequence Diagram Login

b. Sequence diagram User Upload Skripsi

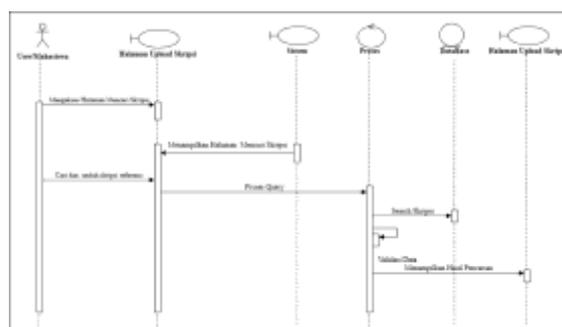
Sequence diagram ini menggambarkan proses interaksi antara mahasiswa dan sistem saat mengunggah dokumen skripsi. Mahasiswa mengisi metadata dan mengunggah file, kemudian sistem menyimpan data dan mengupdate status skripsi. Alur proses upload skripsi dapat dilihat pada sequence diagram berikut:



Gambar 8. Sequence diagram User Upload Skripsi

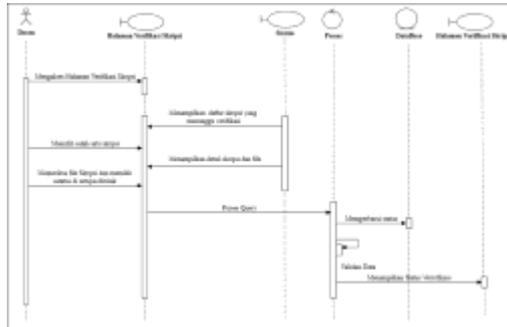
c. Sequence Diagram User Mencari Skripsi

Sequence diagram ini menjelaskan interaksi antara pengguna dan sistem saat melakukan pencarian skripsi. Pengguna memasukkan kata kunci atau filter, sistem memproses pencarian dan menampilkan hasil yang sesuai. Alur proses pencarian skripsi dapat dilihat pada sequence diagram berikut:



Gambar 9. Sequence Diagram Mencari Skripsi

- d. *Sequence Diagram* Dosen Verifikasi Skripsi Mahasiswa
Sequence diagram ini menggambarkan proses interaksi antara dosen dan sistem saat melakukan verifikasi skripsi mahasiswa. Dosen mengakses daftar skripsi, memeriksa dokumen, lalu memberikan status verifikasi. Alur verifikasi skripsi oleh dosen dapat dilihat pada *sequence diagram* berikut:



Gambar 10. *Sequence Diagram* Dosen Verifikasi Skripsi Mahasiswa

- e. **Logical Record Structure (LRS)**

Merancang *database* untuk menyimpan data skripsi, pengguna, kategori, serta aktivitas sistem dengan relasi yang jelas antara tabel-tabel tersebut.



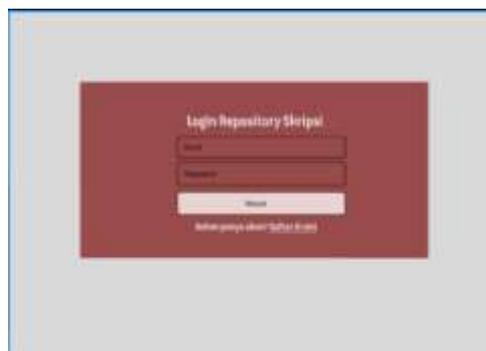
Gambar 11. *Database*

3.4 Hasil Tahap Construction of Prototype

Desain konseptual diubah menjadi implementasi fisik, mencakup pembuatan dan perakitan komponen sistem. Peneliti merancang antarmuka pengguna menggunakan aplikasi prototipe digital *Figma*.

3.4.1 Halaman Login

Halaman awal prototype adalah halaman login, yang digunakan untuk autentikasi pengguna (admin, dosen, mahasiswa) melalui email dan kata sandi. Sistem memvalidasi login dan mengarahkan pengguna sesuai perannya.

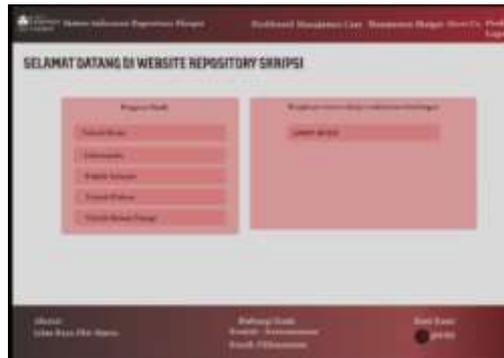


Gambar 12. Halaman Login

3.4.2 Halaman Dashboard Admin

Selanjutnya, pada dashboard admin tersedia beberapa menu utama, antara lain Manajemen User, Manajemen Skripsi, About Us, dan Profil.

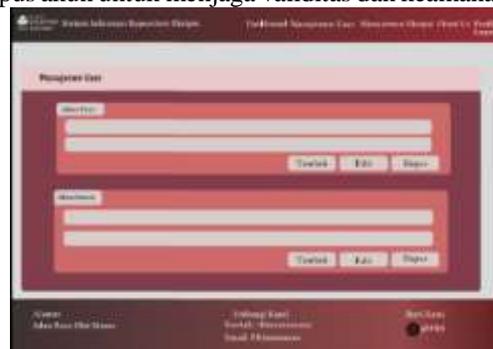




Gambar 13. Halaman Dashboard Admin

3.4.3 Halaman Admin Kelola Akun User

Halaman Manajemen User menampilkan daftar akun pengguna yang terdaftar. Admin dapat menambah, memperbarui, atau menghapus akun untuk menjaga validitas dan keamanan data dalam sistem *repository* skripsi.



Gambar 14. Halaman Admin Kelola Akun User

3.4.4 Halaman Admin Manajemen Skripsi

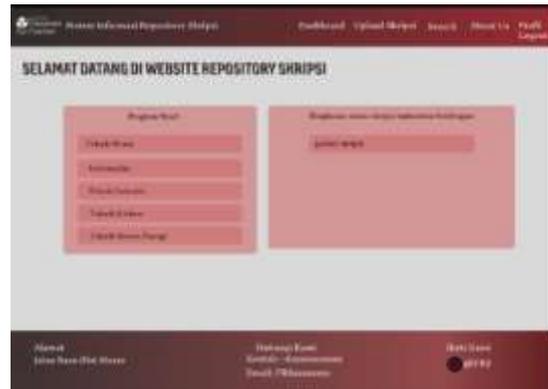
Halaman Manajemen Skripsi menampilkan daftar skripsi yang telah diunggah oleh mahasiswa. Admin dapat memverifikasi, menambah, mengedit, dan menghapus data, serta mengelola informasi seperti judul, nama mahasiswa, pembimbing, dan tahun. Fitur ini memastikan setiap skripsi sesuai dengan ketentuan yang berlaku.



Gambar 15. Halaman Admin Kelola Data Skripsi

3.4.5 Halaman Dashboard

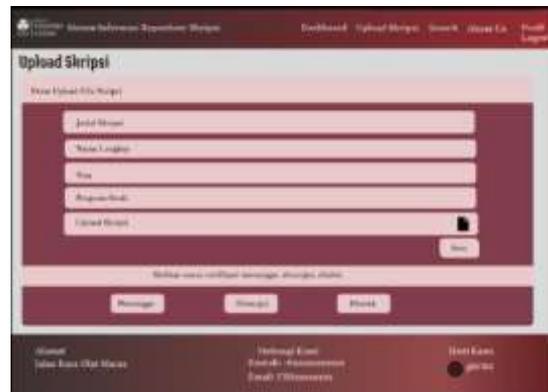
Halaman Dashboard menyediakan sejumlah menu utama, seperti Upload Skripsi, Search(Pencarian), About Us, dan Profil.



Gambar 16. Halaman Dashboard User

3.4.6 Halaman Upload Skripsi

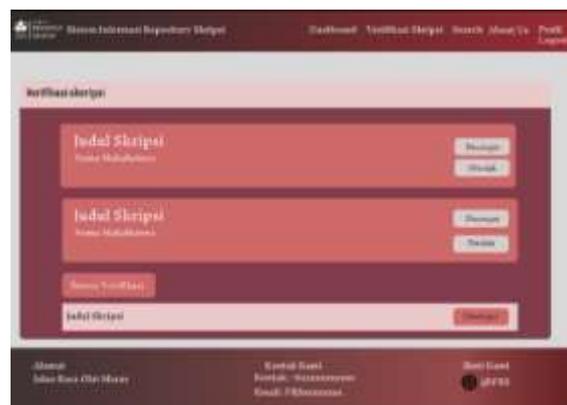
Halaman Upload Skripsi memungkinkan mahasiswa untuk mengunggah dokumen skripsi ke dalam sistem. Pada halaman ini, mahasiswa diminta untuk mengisi informasi penting seperti judul, nama pembimbing, abstrak, tahun, dan kategori skripsi, serta mengunggah file dalam format PDF. Seluruh berkas akan disimpan dalam direktori yang terorganisir, sementara data metadata skripsi secara otomatis dicatat dan tersimpan di dalam database sistem.



Gambar 17. Halaman Upload Skripsi

3.4.7 Halaman Halaman Verifikasi Skripsi Mahasiswa

Halaman Verifikasi Skripsi memungkinkan dosen meninjau, menilai, dan memverifikasi unggahan skripsi mahasiswa. Dosen dapat menyetujui, menolak, atau memberi catatan sebagai umpan balik untuk menjaga kualitas sebelum publikasi. Fitur ini berperan penting dalam menjaga kualitas dan validitas skripsi sebelum dipublikasikan di sistem repository.



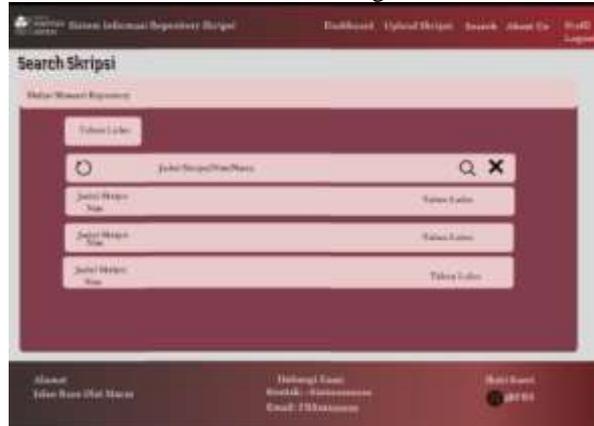
Gambar 18. Halaman Halaman Verifikasi Skripsi Mahasiswa





3.4.8 Halaman Pencarian Skripsi

Halaman Pencarian Skripsi memudahkan mahasiswa, dosen, dan pengguna lain mencari skripsi berdasarkan judul, penulis, tahun, kategori, atau kata kunci. Hasil ditampilkan secara cepat dengan informasi penting seperti abstrak, pembimbing, dan tautan untuk melihat atau mengunduh file.



Gambar 19. Halaman Pencarian Skripsi

3.5 Hasil Tahap Deployment, Delivery, and Feedback

Setelah prototipe diuji, dilakukan pengumpulan feedback dari pengguna untuk mengevaluasi fungsionalitas dan kemudahan penggunaan sistem. Beberapa hasil evaluasi meliputi:

1. Pengguna merasa proses unggah skripsi menjadi lebih mudah dan efisien dibandingkan metode manual sebelumnya.
2. Fitur pencarian dan filter membantu mahasiswa dalam menemukan referensi skripsi dengan cepat.
3. Dosen mengapresiasi kemudahan verifikasi dokumen secara online tanpa harus bertemu langsung dengan mahasiswa.
4. Beberapa usulan perbaikan meliputi penambahan notifikasi email otomatis saat status verifikasi berubah dan penambahan fitur komentar revisi untuk dosen.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem informasi *repository* skripsi berbasis *website* yang dikembangkan dalam studi ini berhasil menjawab kebutuhan pengelolaan dokumen skripsi di lingkungan Fakultas Rekayasa Sistem Universitas Teknologi Sumbawa. Sistem ini dirancang menggunakan pendekatan prototyping yang memungkinkan keterlibatan aktif pengguna melalui proses iteratif dan umpan balik langsung, sehingga menghasilkan sistem yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Sistem yang dikembangkan mampu memfasilitasi berbagai proses penting dalam pengelolaan dokumen skripsi, seperti pengunggahan file oleh mahasiswa, verifikasi dokumen oleh dosen pembimbing, pencarian referensi skripsi berdasarkan metadata tertentu, serta pengarsipan dokumen secara terstruktur dan aman. Keberadaan fitur multi-level akses untuk admin, dosen, dan mahasiswa juga memberikan kemudahan dalam koordinasi, validasi, dan pemantauan dokumen, sehingga mendukung efisiensi kerja dan transparansi proses akademik. Dengan diterapkannya sistem ini, berbagai kendala yang sebelumnya muncul dalam sistem manual seperti kesulitan dalam pencarian dokumen, keterbatasan akses, risiko kehilangan file, serta kurangnya keteraturan dalam penyimpanan data dapat diminimalkan secara signifikan. Oleh karena itu, sistem *repository* skripsi berbasis web ini tidak hanya berfungsi sebagai solusi teknologi, tetapi juga sebagai bagian dari transformasi digital perguruan tinggi menuju layanan akademik yang modern dan efektif. Ke depannya, pengembangan lebih lanjut dapat dilakukan untuk memperluas fungsionalitas sistem agar dapat terintegrasi dengan sistem akademik lainnya.

UCAPAN TERIMAKASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Fakultas Rekayasa Sistem Universitas Teknologi Sumbawa yang telah memberikan dukungan serta kesempatan untuk melaksanakan penelitian ini. Ucapan terima kasih juga disampaikan kepada dosen pembimbing dan semua pihak yang telah memberikan masukan, arahan, serta bantuan selama proses penyusunan jurnal ini hingga selesai.





REFERENSI

- [1]. Aditya, M., & Putra, S. H. (2022). Perancangan Aplikasi *repository* Skripsi Universitas Amir Hamzah Berbasis Web. : *Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 589-598
- [2]. Amir, R. A., Gafrun, G., & Henny, H. (2025). Sistem Informasi *repository* STMIK Catur Sakti Kendari Berbasis Web. *Simtek: jurnal sistem informasi dan teknik komputer*, 10(1), 158-162.
- [3]. Anggraeni, M. D., Sutrisno, D., & Handayani, R. (2023). Perkembangan teknologi dan komunikasi dalam pendidikan. *FKIP e-Proceeding*, 5(1), 101-107.
- [4]. Hidayat, N., & Hati, K. (2021). Penerapan metode RAD dalam rancang bangun sistem informasi rapor online. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 9(3), 221-228.
- [5]. Kharisma, L. P., Santoso, A. H., & Fajriani, N. (2020). Sistem informasi repositori skripsi berbasis web pada STMIK Syaikh Zainuddin NW Anjani. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 8(2), 134-140.
- [6]. Lestari, N., Rakhman, R., & Nugroho, A. (2023). Sistem informasi klasifikasi *repository* skripsi mahasiswa berbasis web dengan metode Naïve Bayes. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 16(1), 45-51.
- [7]. Louis, P. J., Harahap, A., & Rachmadi, A. (2022). Rancang bangun aplikasi *repository* jurusan sistem informasi berbasis web. *Jurnal Riset dan Teknologi Sistem Informasi*, 5(1), 62-69.
- [8]. Maharani, P., Yulianti, S., Zuriati, S. A., & Purwani, F. (2024). Evaluasi Kinerja Sistem Informasi Layanan *repository* di Perpustakaan UIN Raden Fatah Palembang Menggunakan Metode Pieces. *Jurnal Cakrawala Akademika*, 1(4), 1193-1204.
- [9]. Sabandar, V. P., & Sintaro, S. (2024). Evaluation of Usability Based on User Satisfaction with the UI/UX Design of the E-Repository Prototype. *SISTEMASI*, 13(5), 1940-1955.
- [10]. Situmorang, H., & Zul, M. I. (2024). Implementasi Metodologi Prototype dalam Pengembangan Sistem Manajemen Kehadiran Pegawai Perusahaan Berbasis Web. *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 6(3), 260-270.
Syarifah, Naury, C., & Sulistiyowati, W. N. (2022). Perancangan prototype sistem informasi *repository* skripsi berbasis web di UNA'IM Yapis Wamena Papua. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(1), 17-24.
- [11]. Triwardana, R., Sembiring, T., & Pratama, H. (2022). Perancangan aplikasi *repository* skripsi berbasis web. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Rekayasa*, 6(2), 98-104.

