

Informasi Lowongan Kerja Wilayah Kabupaten Sumbawa Berbasis Android

Indah Putrianti, Shinta Esabella*, Rizka Irijiba

Rekayasa Sistem, Informatika, Universitas Teknologi Sumbawa, Sumbawa, Indonesia

Email: ¹indahputrianti.13@gmail.com, ²sesabella@gmail.com, ³rizkairjibakungsoo@gmail.com

Email Penulis Korespondensi: sesabella@gmail.com

Abstrak– Pencarian informasi lowongan kerja di wilayah Kabupaten Sumbawa saat ini diperoleh melalui media sosial seperti Facebook, Instagram, dan aplikasi khusus lowongan kerja yang dapat di download melalui play store. Namun, cara tersebut kurang efektif karena membutuhkan waktu untuk mengumpulkan informasi lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kriteria yang dimiliki oleh setiap orang. Untuk itu perlu dibangun sebuah Aplikasi Informasi Lowongan Kerja Wilayah Kabupaten Sumbawa Berbasis Android. Dengan tujuan menghasilkan sebuah aplikasi lowongan kerja wilayah Kabupaten Sumbawa berbasis android yang memudahkan pencari kerja maupun penyedia lowongan pekerjaan yang berada di wilayah Kabupaten Sumbawa. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dan metode pengembangan SDLC (System Development Life Circle) dengan model Spiral. Aplikasi dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman dart, menggunakan framework flutter, dan menggunakan kode editor visual studio code, serta menggunakan database MariaDB dengan bantuan server lokal Xampp. Aplikasi tersebut juga telah dilakukan pengujian menggunakan Black-box testing.

Kata Kunci: Aplikasi, Informasi Lowongan Kerja, Android, Spiral

Abstract– Searching for job vacancies in the Sumbawa Regency area is currently obtained through social media such as Facebook, Instagram, and special applications for job vacancies that can be downloaded via the play store. However, this method is less effective because it takes time to gather information on job vacancies that match the criteria that everyone has. For this reason, it is necessary to build an Android-based Job Vacancies Information Application for Sumbawa Regency. With the aim of producing an android-based application for job vacancies in the Sumbawa Regency area that makes it easier for job seekers and job vacancies providers in the Sumbawa Regency area. This research uses qualitative research methods and SDLC (System Development Life Circle) development methods with the Spiral model. The application is built using the dart programming language, uses the flutter framework, and uses the visual studio code editor, and uses the MariaDB database with the help of a local Xampp server. The application has also been tested using Black-box testing

Keywords: *Applications, Job Vacancies Information, Android, Spiral*

1. PENDAHULUAN

Pekerjaan merupakan bagian penting dalam kehidupan manusia. Karena pekerjaan adalah kegiatan yang dilakukan oleh setiap orang sebagai sarana untuk memperoleh penghasilan demi memenuhi kebutuhan hidupnya. Berdasarkan Badan Pusat Statistik (BPS) [1], dari hasil Sensus Penduduk (SP 2020) pada September 2020 mencatat jumlah penduduk di Indonesia sebesar 270,20 juta jiwa. Tingginya jumlah penduduk di Indonesia berdampak pada masalah ketenagakerjaan yang telah mencapai keadaan cukup memprihatinkan, karena tingginya angka pengangguran serta pendapatan yang relatif rendah. Sedangkan jumlah penduduk di Kabupaten Sumbawa pada tahun 2020 berjumlah 457,671 jiwa. Dan berdasarkan Badan Pusat Statistik (BPS) [2] Kabupaten Sumbawa (2020), jumlah pengangguran terbuka mencapai 9,63 ribu jiwa.

Pengangguran terbuka sendiri dapat disebabkan karena minimnya informasi lowongan kerja atau tidak adanya kecocokan yang terjadi antara kesempatan kerja dengan kriteria yang dimiliki oleh setiap orang. Oleh karena itu, peneliti tertarik untuk membangun sebuah informasi lowongan kerja yang dapat mempermudah masyarakat Sumbawa memperoleh pekerjaan. Sampai saat ini dengan perkembangan teknologi yang semakin meningkat, pencarian informasi lowongan kerja di wilayah Kabupaten Sumbawa dapat diperoleh melalui media sosial, seperti bergabung di berbagai grup lowongan kerja di Facebook, mengikuti akun Instagram khusus loker, dan juga dapat diperoleh dari jaringan pertemanan melalui media sosial chatting seperti Whatsapp. Dimana saat ini banyak aplikasi khusus lowongan kerja yang dapat di download melalui play store seperti JobStreet. Berdasarkan hasil wawancara, bahwa cara tersebut kurang efektif karena membutuhkan waktu untuk mengumpulkan informasi lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kriteria yang dimiliki oleh setiap orang. Dan informasi lowongan pekerjaan yang ditampilkan oleh jobstreet tidak sesuai dengan apa yang diinginkan oleh pengguna, serta informasi lowongan yang masih ada akan dikirimkan kembali. Dibandingkan dengan aplikasi informasi lowongan kerja wilayah Kabupaten Sumbawa yang akan dibangun, maka melalui aplikasi ini pencari kerja akan lebih mudah menemukan informasi lowongan pekerjaan yang berada di wilayah Kabupaten Sumbawa dengan masing-masing kriteria yang dimiliki oleh setiap orang.

Dari permasalahan diatas, maka perlu dibangun sebuah Aplikasi Informasi Lowongan Kerja Wilayah Kabupaten Sumbawa Berbasis Android. Karena saat ini smartphone berbasis android terus berkembang dan semakin banyak digunakan oleh masyarakat. Dimana aplikasi ini memiliki fitur yang dapat digunakan oleh pencari kerja dan penyedia lowongan kerja. Melalui fitur tersebut, masyarakat Sumbawa yang sedang membutuhkan karyawan dapat menginput data lowongan melalui aplikasi tersebut. Data yang dimasukkan akan tersimpan dalam server yang akan ditampilkan kembali pada aplikasi tersebut berupa informasi lowongan kerja. Pada aplikasi ini juga menampilkan data berupa sifat

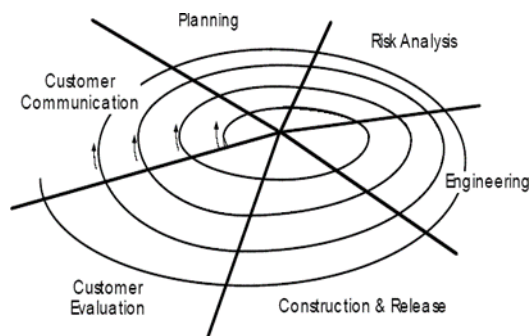
dari pekerjaan itu sendiri, yaitu pekerjaan part time dan pekerjaan full time. Sehingga pencari kerja dapat dengan mudah memilih jenis pekerjaan berdasarkan sifat dari pekerjaan itu sendiri dan penyedia pekerjaan tidak ada batasan khusus karena pencari kerja sendiri yang akan menyesuaikan dengan kemampuannya.

Dengan adanya aplikasi informasi lowongan kerja di wilayah Kabupaten Sumbawa ini, diharapkan dapat menjadi solusi bagi pencari kerja yang berada di wilayah Kabupaten Sumbawa, sehingga lebih efisien. Dan bagi penyedia lowongan pekerjaan, dapat membuat lowongan pekerjaan secara mandiri melalui aplikasi tersebut. Selain itu, dengan adanya aplikasi informasi lowongan kerja di wilayah Kabupaten Sumbawa dapat mengurangi angka pengangguran di Indonesia, khususnya di wilayah Kabupaten Sumbawa.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode pengembangan perangkat lunak dengan model spiral. Model spiral digunakan karena model spiral merupakan penggabungan dari model prototyping dan model waterfall dengan memaksimalkan aspek kecepatan dan ketepatan berdasarkan keinginan dan kebutuhan penggunaannya.



Gambar 1. Model spiral

Berikut ini merupakan tahapan-tahapan yang dilakukan dalam membangun aplikasi lowongan kerja wilayah Sumbawa berbasis android dengan metode spiral:

1. Komunikasi dengan pelanggan (customer communication)
Pada tahap ini dilakukan komunikasi melalui wawancara dengan beberapa masyarakat Sumbawa, yang tentunya bersedia untuk diwawancarai terkait informasi lowongan kerja. Hal tersebut dilakukan untuk memperoleh gambaran terkait penelitian informasi lowongan kerja yang sedang dilakukan oleh peneliti.
2. Perencanaan (planning)
Pada tahap ini dilakukan perencanaan terkait dengan penentuan sumber daya, berupa analisa kebutuhan perangkat keras maupun perangkat lunak yang digunakan. Serta analisa terkait kebutuhan pengguna. Selain itu, perkiraan waktu pengerjaan yang dibutuhkan juga difikirkan, dengan melakukan pengaturan jadwal dalam membangun sebuah aplikasi informasi lowongan kerja.
3. Analisis resiko (risk analysis)
Pada tahap selanjutnya setelah dilakukan perencanaan, maka analisis kemungkinan terjadinya resiko yaitu kebutuhan perangkat keras yang tidak mendukung. Kemudian menghasilkan solusi alternatif dengan melakukan perubahan atau pengadaan perangkat keras baru, tentunya harus diikuti dengan ketersediaan jumlah biaya yang dibutuhkan untuk mengurangi resiko tersebut.
4. Rekayasa (engineering)
Pada tahap rekayasa ini, dilakukan pembuatan prototype aplikasi informasi lowongan kerja yang sesuai dengan perencanaan pada tahap sebelumnya. Dapat berupa pembuatan pemodelan sistem dengan menggunakan UML, perancangan database dan pembuatan desain user interface.
5. Konstruksi dan peluncuran (construction and release)
Pada tahap selanjutnya setelah dilakukan pembuatan prototype, maka prototype tersebut diimplementasikan kedalam sebuah kode program dengan menggunakan visual studio code dan framework flutter. Setelah aplikasi tersebut selesai, kemudian dilakukan pengujian software dengan menggunakan black-box testing. Dan terakhir dilakukan proses instalasi terhadap aplikasi informasi lowongan kerja tersebut.
6. Evaluasi pelanggan (customer evaluation)
Pada tahap akhir, dilakukan evaluasi dari pengguna aplikasi informasi lowongan kerja. Hal tersebut dapat berupa tanggapan terkait kepuasan pengguna atau dapat berupa masukan terhadap aplikasi informasi lowongan kerja yang telah dihasilkan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil Penelitian

Berikut ini merupakan implementasi dari kode program berupa tampilan *user interface* dari aplikasi informasi lowongan kerja wilayah Kabupaten Sumbawa berbasis *android*.

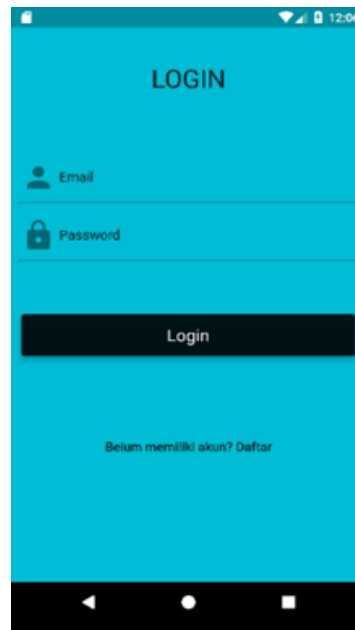
1. Implementasi Halaman *Home Screen*



Gambar 2. Implementasi Halaman *Home Screen*

Pada halaman ini pengguna dapat memilih menu pencari kerja apabila ingin mencari informasi lowongan kerja. Apabila pengguna sedang membutuhkan pegawai maka dapat memilih menu penyedia lowongan.

2. Implementasi Halaman *Login*



Gambar 3. Implementasi Halaman *Login*

Pada halaman ini penyedia lowongan diminta untuk memasukkan email dan password yang sudah didaftarkan sebelumnya pada halaman pendaftaran untuk dapat mengakses halaman lowongan.

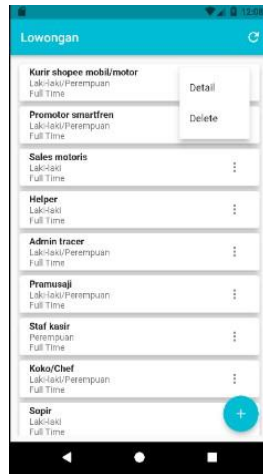
3. Implementasi Halaman Pendaftaran



Gambar 4. Implementasi Halaman Pendaftaran

Pada halaman ini penyedia lowongan dapat mengisi data pendaftaran untuk dapat mengakses halaman lowongan. Dimana penyedia lowongan diminta untuk memasukkan data yang nantinya dapat digunakan untuk aktivitas login.

4. Implementasi Halaman Lowongan



Gambar 5. Implementasi Halaman Lowongan

Pada halaman ini penyedia lowongan dapat melihat dan menambahkan data lowongan, melihat detail data lowongan yang sudah ditambahkan, serta menghapus data lowongan.

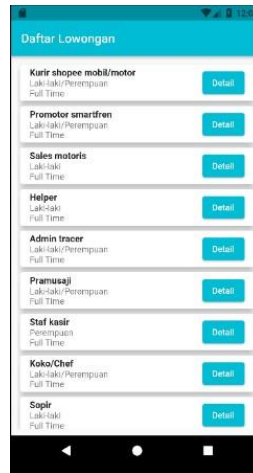
5. Implementasi Halaman Tambah Lowongan



Gambar 6. Implementasi Halaman Tambah Lowongan

Pada halaman ini penyedia lowongan dapat mengisi data lowongan yang telah disediakan untuk mencari karyawan atau pegawai yang sedang dibutuhkan. Dimana data tersebut akan ditampilkan pada halaman daftar lowongan.

6. Implementasi Halaman Daftar Lowongan



Gambar 6. Implementasi Halaman Daftar Lowongan

Pada halaman ini pencari kerja dapat melihat daftar lowongan yang ada untuk mencari pekerjaan yang sesuai dengan kriteria yang dimilikinya. Serta dapat melihat secara detail lowongan pekerjaan yang diinginkan. Implementasi Halaman Detail Lowongan



Gambar 7. Implementasi Halaman Detail Lowongan

Pada halaman ini pencari kerja dapat melihat secara detail lowongan pekerjaan yang diinginkan untuk menentukan apakah pekerjaan tersebut sesuai dengan kriteria yang dimilikinya.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan mengenai informasi lowongan kerja wilayah Kabupaten Sumbawa berbasis android dapat diambil kesimpulan bahwa, aplikasi informasi lowongan kerja telah selesai dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman dart, menggunakan framework flutter, dan telah dilakukan pengujian menggunakan Black-box testing. Pada aplikasi ini juga, dapat digunakan oleh pencari kerja dan penyedia lowongan kerja. Dimana pencari kerja dapat melihat daftar lowongan kerja yang tersedia dan dapat melihat secara detail informasi lowongan kerja yang diinginkan. Sedangkan penyedia lowongan dapat menambahkan data lowongan kerja yang sedang dibutuhkan, tentunya harus melakukan pendaftaran akun terlebih dahulu untuk dapat mengakses halaman lowongan.

UCAPAN TERIMAKASIH

Ucapan terima kasih diberikan yang sebesar-besarnya kepada seluruh Pihak-pihak yang telah meluangkan waktunya untuk terlibat dalam penelitian ini.

REFERENCES

- [1] Bps. (2022, Maret 10). Hasil Sensus Penduduk 2020. Retrieved from bps.go.id: <https://www.bps.go.id/pressrelease/2021/01/21/1854/hasil-sensus-penduduk-2020.html>
- [2] Sumbawa Kab. (2022, Maret 10). Indikator Ketenagakerjaan Kabupaten Sumbawa 2018-2020. Retrieved from sumbawakab.bps.go.id: <https://sumbawakab.bps.go.id/indikator/6/92/1/indikator-ketenagakerjaan-kabupaten-sumbawa.html>
- [3] Susilawati, B., & Lampung, B. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN. XVI, 135– 139.
- [4] SOPIANDI, I. S. (2020). PROTOTIPE INFORMASI LOWONGAN KERJA DISNAKERIN MAJALENGKA. *INFOTECH journal*, 6(1), 25-31
- [5] Wardaningsih, B. A. I., Nur, A. M., & Fathurrahman, I. (2022). Aplikasi Penyedia Lowongan Kerja Di Wilayah NTB Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Dan Mysql. *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, 5(1), 82-92.
- [6] Lestari, I. D., Samsugi, S., & Abidin, Z. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEKERJAAN PART TIME BERBASIS MOBILE DI WILAYAH BANDAR LAMPUNG. 1(1), 18–21.
- [7] Anggraeni, Elisabet Yunaeti, dan Rita Irviani. 2017. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET
- [8] Harijanto, B., P, D. K., Amini, J. I., Informasi, J. T., Studi, P., Informatika, T., & Malang, P. N. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Lowongan Kerja Di JPC Polinema Dengan Metode Quick Sort. 4, 240–245
- [9] Sumbawa Kab. (2022, Maret 22). Sejarah Kabupaten Sumbawa. Retrieved from sumbawakab.go.id: <https://sumbawakab.go.id/sejarah-kab.-sumbawa.html>
- [10] Gunawan, Sri Muliani Damanik, Freshtiya Beby Larasati, Azhar Fadilah Zuhri, dan Solikhun. 2021. Dasar-Dasar Pemrograman Android. Yayasan Kita Menulis
- [11] Alda, Muhamad. 2020. Aplikasi Crud Berbasis Android dengan Kodular dan Database Airtable. Bandung: CV. Media Sains Indonesia
- [12] Salamah, Ummy Gusti. 2021. Tutorial Visual Studio Code. Media Sains Indonesia
- [13] Raharjo, B. 2019. Pemrograman Android Dengan Flutter. bandung: Informatika Bandung
- [14] Widyastuti, H., & Muttaqien, I. M. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Gaung Informatika*, 12(2).
- [15] Ariwibowo, Budi. 2021. Dasar-Dasar SQL MariaDB. Yogyakarta: CV. Diandra Primamitra Media.