

Pembangkitan Kunci Beaufort Cipher Dengan Teknik Blum-blum Shub pada Pengamanan Citra Digital

Eferoni Ndruru, Taronisokhi Zebua

Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Budidarma, Medan, Indonesia

Email: [1ronindruru@gmail.com](mailto:ronindruru@gmail.com), [2taronizeb@gmail.com](mailto:taronizeb@gmail.com)

Email Penulis Korespondensi: *taronizeb@gmail.com

Abstrak—Keamanan data tidak hanya karena kompleksitas algoritma yang digunakan, tetapi salah satu faktor terpenting adalah keamanan kunci yang digunakan. Salah satu data paling populer yang perlu diamankan saat ini adalah citra digital. Namun, akhir-akhir ini, algoritma yang digunakan untuk mengamankan data sering diserang. Hal ini dikarenakan struktur formasi kunci yang digunakan masih lemah. Salah satu algoritma keamanan data yang membentuk kunci sederhana adalah beaufort cipher. Kunci yang digunakan pada algoritma ini merupakan rangkaian karakter yang saling Hal ini bergantung pada duplikasi karakter kunci untuk membentuk kunci untuk setiap elemen yang dilindungi. Pembangkitan kunci berdasarkan blum-blum shub dapat menghasilkan kunci yang sangat acak dan sulit ditebak, sehingga kekuatan kunci yang digunakan dapat meningkatkan ketahanan data yang dilindungi. Kunci yang dihasilkan berdasarkan blum-blum shub nantinya akan digunakan dalam proses enkripsi dan dekripsi nilai piksel citra digital.

Kata Kunci: Beaufort Cipher; Keamanan Data; Blum-blum Shub; Pembangkit Kunci; Citra

Abstract—Data security is not only due to the complexity of the algorithms used, but one of the most important factors is the security of the keys used. One of the most popular data that needs to be backed up today is digital images. However, these days, the algorithms used to back up data are often attacked. This is because the structure of the key formations used is still weak. One of the data security algorithms that form a simple key is the Beaufort cipher. It relies on the duplication of key characters to form the key for each protected element. Key generators based on blum-blum shub technology can generate very random and difficult-to-guess keys, so the strength of the keys you use can enhance the resilience of protected data. Keys generated based on blum-blum shub technology will later be used in the process of encrypting and decrypting pixel values in digital images.

Keywords : Beaufort Cipher; Data Security; Blum-blum Shub; Key Generate; Image

1. PENDAHULUAN

Pemanfaatan citra digital sebagai salah satu media dalam berkomunikasi saat ini telah banyak digunakan. Citra digital yang didistribusikan dapat saja memiliki nilai penting, bersifat pribadi atau rahasia. Namun perkembangan teknologi saat ini sangat berdampak terhadap lahirnya permasalahan penyalahgunaan data yang didistribusikan. Oleh karena itu, maka sangat diperlukan teknik pengamanan yang dapat diterapkan pada citra digital.

Kriptografi merupakan salah satu ilmu yang berperan penting dalam bidang pengamanan informasi. Kriptografi memiliki teknik-teknik matematika yang berhubungan dengan aspek keamanan informasi misalnya kerahasiaan dan integritas data, serta otentikasi. Kuat lemahnya metode kriptografi tidak terletak dari hasil enkripsi atau ciphertext, melainkan terletak pada kunci yang digunakan, oleh sebab itu kunci merupakan jantung dari pertahanan data tersebut agar tidak dapat diakses atau dipecahkan oleh orang-orang yang tidak bertanggung jawab[1][2]. Algoritma di dalam kriptografi terbagi menjadi dua, yaitu algoritma kunci simetri dan algoritma kunci asimetri. Salah satu yang termasuk dalam algoritma kunci simetri adalah beaufort cipher[3].

Jumlah karakter kunci yang digunakan dalam proses enkripsi maupun dekripsi berdasarkan beaufort cipher ini harus sama dengan jumlah plain, sehingga setiap karakter plain harus tepat berpasangan dengan satu kunci masing-masing. Jumlah karakter kunci yang harus berbanding lurus dengan jumlah karakter plaintext dapat menyulitkan pengguna untuk menghafal kata kunci yang digunakan[4]. Oleh karena itu, algoritma ini memperkenankan untuk menggunakan kata kunci yang lebih pendek dan melakukan pengulangan kata kunci tersebut hingga jumlahnya sama dengan jumlah karakter plaintext. Hal inilah menjadi salah satu kelemahan dari algoritma ini.

Salah satu cara yang dapat dilakukan untuk mengatasi kelemahan beaufort cipher di atas adalah dengan melakukan pembangkitan kunci yang lebih acak. Kunci yang dibangkitkan secara acak tahan terhadap serangan analisa frekuensi tinggi[5]. Salah satu algoritma yang dapat digunakan untuk membangkitkan kunci nilai-nilai adalah pembangkit kunci blum blum shub.

Pembangkit kunci blum blum shub merupakan salah satu pembangkit kunci yang cara kerjanya sederhana, namun paling bagus dan kompleks dalam mengamankan data. Pembangkit kunci ini aman dalam mengamankan data, karena pemecahan pembangkit kunci ini setara dengan memecahkan metode quadratic residue problem yang pada gilirannya akan memecahkan number pseudocode lengkap yang merupakan basis kriptografi dan menjadikan pembangkit kunci blum blum shub ini menjadi salah satu jenis pembangkit kunci yang paling disukai khususnya dalam proses pembangkitan kunci, karena kunci yang dihasilkan susah ditebak[6][7].

Penelitian ini menguraikan bagaimana prosedur yang dilakukan untuk membangkitkan kunci yang digunakan pada beaufort cipher untuk mengenkripsi dan dekripsi citra digital berformat jpg. Proses pembangkitan kunci dilakukan berdasarkan pembangkit kunci blum blum shub, artinya kunci yang digunakan pada proses enkripsi dan dekripsi adalah kunci yang dibangkitkan berdasarkan pembangkit kunci blum blum shub, sehingga diharapkan keamanan citra digital yang diamankan dapat lebih terjamin dan algoritma yang digunakan untuk mengamankannya tidak mudah dipecahkan oleh pihak yang tidak bertanggung jawab.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Kriptografi

Kriptografi merupakan salah satu teknik yang mempelajari agar pesan yang disitribusikan kepada orang lain dapat disampaikan dengan aman[7]. Implementasi teknik kriptografi dapat menjaga kerahasiaan inforasi yang terkandung di dalam sebuah data, sehingga orang lain tidak dapat mengetahuinya. Beberapa hal yang harus dicapai dalam mengimplementasikan kriptografi adalah kerahasiaan (*confidentiality*), integritas data (*data integrity*), autentikasi (*authentication*), ketiadaan penyangkalan (*nonrepudiation*) [8][2]. Teknik kriptografi mengamankan data dengan proses perubahan data asli menjadi simbol-simbol yang tidak dapat dimengerti lagi. Hal ini dilakukan berdasarkan algoritma-algoritma kriptografi yang telah ada. Ada tiga fungsi utama dari teknik kriptografi[9], yaitu enkripsi, dekripsi, kunci.

Beberapa kekuatan yang dimiliki oleh algoritma kriptografi dalam proses mengenkripsi data [10], yaitu:

1. Konfusi/pembingungan (*confusion*), yaitu suatu proses dimana teks sulit dikembalikan pada bentuk awal secara tanpa melalui proses dekripsi.
2. Difusi/peleburan (*diffusion*), yaitu suatu proses dimana karakteristik suatu teks dihilangkan sehingga mengamankan suatu informasi..

2.2 Beaufort Cipher

Algoritma ini termasuk dalam ke dalam kelompok kriptografi klasik dimana kunci (K) pada *beaufort cipher* adalah urutan karakter-karakter $K = k_1 \dots k_d$. Nilai k_1 merupakan nilai atau jumlah pergeseran dari alfabet ke- i [4]. Sehingga dapat diartikan bahwa jumlah karakter kunci yang digunakan berbanding lurus dengan jumlah karakter plain yang ingin diamankan, sehingga masing-masing karakter plain harus memiliki pasangan kunci. Hal ini yang menyebabkan algoritma ini hampir sama dengan algoritma *vigeneere cipher*. Adapun formulasi yang digunakan dalam proses enkripsi dan dekripsi [4][11], adalah :

Formula proses enkripsi :

$$C_i = E_k(M_i) = (K_i - M_i) \text{ Mod } 26 \dots\dots\dots(1)$$

Formula proses dekripsi :

$$M_i = D_k(C_i) = (K_i - C_i) \text{ Mod } 26 \dots\dots\dots(2)$$

Dimana :

M_i = Data yang diamankan

C_i = Cipher K_i = Kunci

E_k = Fungsi Enkripsi D_k = Fungsi Dekripsi

Agar seluruh nilai ASCII dapat diakses, maka nilai modulus dapat diganti dengan 256.

2.3 Pembangkit Kunci Blum-blum Shub

Pembangkit Kunci *blum blum shub* merupakan pembangkit kunci bilangan acak yang sangat sederhana dan paling bagus secara kompleksitas teoritis[12][13]. Pembangkit kunci *blum blum shub* (BBS) dibuat pada tahun 1986 oleh Lenore Blum, Manuel Blum, Michael Shub yang dirancang dengan dasar teori bilangan. BBS memiliki bentuk persamaan[12][14], yaitu :

$$X_{n+1} = X_n^2 \text{ Mod } m \dots\dots\dots(3)$$

dimana :

X = barisan *bit* acak yang dihasilkan

n = bilangan bulat prima *blum*

m = hasil perkalian p dan q

Adapun langkah-langkah penggunaan pembangkit kunci BBS yang telah ditentukan[12][14], yaitu :

1. Pilih dua bilangan prima rahasia p dan q , yang masing-masing kongruen dengan $3 \text{ mod } 4$ dalam hal ini bilangan prima yang digunakan adalah bilangan prima yang bernilai besar dimana semakin besar bilangan prima yang dipilih maka semakin tinggi tingkat keamanannya. Berikut adalah persamaannya :
 $p \equiv 3 \text{ mod } 4$ dan $q \equiv 3 \text{ mod } 4$

2. Kemudian persamaan di atas, kalikan p dan q yang disebut bilangan bulat *blum* dengan persamaan :
 $n = p \times q \dots\dots\dots(4)$
3. Pilih bilangan bulat acak lain yang dilambangkan dengan s, sebagai umpan sedemikian. Berikut adalah persamaannya :
 $\leq s < n$ dimana s adalah relatif bilangan prima
4. Barisan bilangan acak didapatkan dengan cara melakukan sepanjang yang diinginkan. Adapun langkah-langkah barisan bilangan acak, yaitu :
 Hitung x_i dengan persamaan :
 $x_i = x_{i-1}^2 \text{ mod } n \dots\dots\dots(5)$
 Kemudian hasilkan z_i yang merupakan bit-bit dari x_i . Bit yang diambil bisa merupakan *least significant bit* atau hanya satu *bit* atau sebanyak j *bit* dan bilangan *bit* acak dapat digunakan langsung atau diformat dengan aturan tertentu hingga menjadi bilangan bulat
5. Barisan *bit* acak adalah $z_1, z_2, z_3, \dots, z_i$
 Adapun kelebihan dari pembangkit kunci *blum blum shub* yaitu secara statistik memiliki sifat-sifat yang bagus atau lulus uji keacakan, tahan terhadap serangan yang bertujuan untuk memprediksi bilangan acak yang dihasilkan dan yang menjadi kelemahan dari pembangkit kunci *blum blum shub* yaitu jika hasil bilangan prima yang dipilih kecil, maka penyadap dapat mengetahui dengan cepat barisan *bit* yang dibangkitkan[14]

2.4 Citra Digital

Salah satu representatif dari citra yang diambil oleh mesin dengan bentuk pendekatan berdasarkan sampling dan kuantisasi disebut dengan citra digital[15]. Besarnya nilai tingkat kecerahan yang dinyatakan dalam nilai tingkat keabuan (*grayscale*) sesuai dengan jumlah bit biner yang digunakan oleh mesin merupakan sampling pada citra. Sebuah citra digital juga dapat dikelompokkan menjadi dua jenis yaitu gambar *bitmap* dan gambar vektor berdasarkan tingkat kuantisasi warnanya.

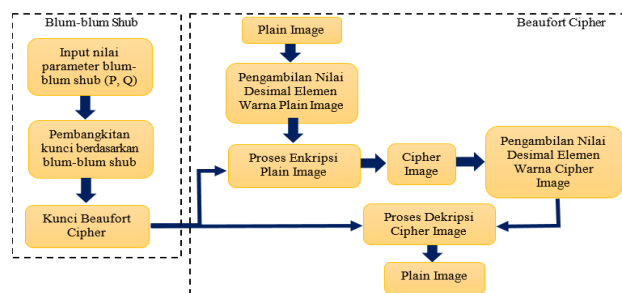
Gambar *bitmap* adalah gambar yang terbentuk dari *pixel*, dengan sikap *pixel*-nya mempunyai warna tertentu. Umumnya foto dan gambar menggunakan format gambar *bitmap* yang biasanya diperoleh dari proses *scanner*, camera digital, video *capture*, contohnya filenya *bmf,gif,jpg*. Gambar vektor merupakan gambar yang dihasilkan dari perhitungan matematis dan tidak berdasarkan *pixel*[15].

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Pembangkitan Kunci Beaufort Cipher berdasarkan Teknik Blum-blum Shub

Beaufort cipher bekerja seperti algoritma *vegenere cipher* untuk mengamankan data rahasia atau data penting, yaitu dengan melakukan penggantian setiap karakter data yang diamankan, sehingga dihasilkan karakter baru yang menjadi sandi dari data asli. *Ciphertext* didapatkan dengan melakukan proses penambahan nilai decimal dari karakter data asli dengan nilai decimal kunci. Jumlah karakter kunci yang digunakan harus sama dengan jumlah karakter data asli. Bila jumlah karakter kunci tidak sama dengan jumlah karakter data asli, maka dilakukan proses pengulangan data kunci hingga jumlahnya sama dengan jumlah karakter data asli. Salah satu kelemahan *beaufort cipher* adalah penggunaan kunci yang berulang, sehingga bila salah satu potongan kata kunci berhasil ditemukan oleh penyerang, maka kata kunci keseluruhan yang digunakan untuk mengenkripsi data asli dapat diketahui dengan mudah.

Penelitian ini menjelaskan bagaimana mengoptimalkan kunci yang digunakan dalam proses enkripsi dan dekripsi. Optimasi yang dilakukan adalah bagaimana menghasilkan karakter kunci yang acak berdasarkan metode *blum-blum shub*. Hal ini dilakukan agar menghasilkan kunci enkripsi dan dekripsi yang jauh lebih rumit dan tidak mudah diketahui oleh penyerang. Berikut ini adalah skema prosedur pembangkitan kunci *beaufort cipher* berdasarkan teknik *blum-blum sub* untuk mengamankan citra digital.



Gambar 1. Skema Pembangkitan Kunci *Beaufort Cipher* Berdasarkan *Blum-Blum Shub*

3.1.1 Pembangkitan Kunci Berdasarkan Teknik Blum-Blum Shub

Sebagai contoh citra yang dijadikan sebagai dalam penelitian adalah citra berwarna dan berformat jpg dengan resolusi 3x3 pixel. Bila dikonversi menjadi nilai warna, maka dapat diketahui bahwa setiap pixel terdiri dari 3 elemen warna (red, green dan blue). Berdasarkan dimenasi citra sampel, maka dihasilkan jumlah keseluruhan nilai yang akan dienkrpsi adalah 27 nilai (3 x 3 pixel x 3 elemen warna). Nilai-nilai decimal dari setiap elemen warna ditunjukkan pada tabel 1.

Tabel 1. Nilai Desimal Elemen Warna Citra Sampel

Pixel 0			Pixel 1			Pixel 2		
R	G	B	R	G	B	R	G	B
200	170	75	165	80	170	230	55	103
45	187	87	37	135	158	199	165	221
126	251	46	125	85	135	78	100	85

Nilai-nilai warna citra pada tabel 1 di atas akan dienkrpsi berdasarkan *beaufort cipher* dan tentunya harus memiliki 27 kunci yang dalam penelitian ini akan dibangkitkan berdasarkan *blum-blum shub* seperti proses di bawah ini :

1. Proses pembangkitan kunci berdasarkan pembangkit BBS diawali dengan pemilihan 2 bilangan prima rahasia dan dianggap sebagai nilai p dan q dengan syarat bila p atau 2 mod 3 = 3. Misalnya dipilih p = 59 dan q = 71.
2. Nilai p dan 2 dikalikan untuk menghasilkan nilai n, maka 59 x 71 = 4189
3. Memilih nilai s dengan syarat s dan n relatif prima, sehingga didapat s = 21. Nilai x₀ dihitung dengan s² mod n = 21² mod 4189 = 441 mod 4189 = 441
4. Menentukan nilai LSB (8 bit) untuk membentuk karakter kunci

Penentuan nilai LSB dilakukan dengan melanjutkan proses pencarian nilai x_i; syarat nilai LSB yang diambil adalah hasil dari nilai x_i mod 2. Proses untuk mendapatkan hasil nilai mod x₂ dan seterusnya berpatokan pada hasil x₁ atau hasil x_i sebelumnya.

Misalnya untuk mengambil 8 bit LSB untuk membentuk karakter kunci pertama, maka dilakukan proses pembangkitan nilai x hingga 8 kali.

$$\begin{aligned}
 x_1 &= x_0^2 \text{ mod } n = 441^2 \text{ mod } 4189 = 441 \text{ mod } 4189 = 441; \text{ LSB} = 1 \\
 x_2 &= x_1^2 \text{ mod } n = 441^2 \text{ mod } 4189 = 194481 \text{ mod } 4189 = 1787; \text{ LSB}=1 \\
 x_3 &= x_2^2 \text{ mod } n = 1787^2 \text{ mod } 4189 = 3193369 \text{ mod } 4189 = 1351; \text{ LSB}=1 \\
 x_4 &= x_3^2 \text{ mod } n = 1351^2 \text{ mod } 4189 = 1825201 \text{ mod } 4189 = 2986; \text{ LSB}=0 \\
 x_5 &= x_4^2 \text{ mod } n = 2986^2 \text{ mod } 4189 = 8916196 \text{ mod } 4189 = 2004; \text{ LSB}=0 \\
 x_6 &= x_5^2 \text{ mod } n = 2004^2 \text{ mod } 4189 = 4016016 \text{ mod } 4189 = 2954; \text{ LSB}=1 \\
 x_7 &= x_6^2 \text{ mod } n = 2954^2 \text{ mod } 4189 = 8726116 \text{ mod } 4189 = 429; \text{ LSB}=1 \\
 x_8 &= x_7^2 \text{ mod } n = 429^2 \text{ mod } 4189 = 184041 \text{ mod } 4189 = 3914; \text{ LSB}=0
 \end{aligned}$$

sehingga gabungan LSB yang didapatkan dari x₁-x₈ adalah 11100110 atau dalam nilai desimal adalah 230 dan akan menjadi nilai kunci untuk elemen warna red dari pixel ke-0

Proses pembentukan kunci ke-2 dilakukan seperti di atas, dengan nilai x yang selalu berpatokan pada nilai akhir dari x sebelumnya (nilai x akhir adalah 3914).

$$\begin{aligned}
 x_1 &= x_0^2 \text{ mod } n = 3914^2 \text{ mod } 4189 = 15319396 \text{ mod } 4189 = 223; \text{ LSB}=1 \\
 x_2 &= x_1^2 \text{ mod } n = 223^2 \text{ mod } 4189 = 49729 \text{ mod } 4189 = 3650; \text{ LSB}=0 \\
 x_3 &= x_2^2 \text{ mod } n = 3650^2 \text{ mod } 4189 = 13322500 \text{ mod } 4189 = 1480; \text{ LSB}=0 \\
 x_4 &= x_3^2 \text{ mod } n = 1480^2 \text{ mod } 4189 = 2190400 \text{ mod } 4189 = 3742; \text{ LSB}=0 \\
 x_5 &= x_4^2 \text{ mod } n = 3742^2 \text{ mod } 4189 = 14002564 \text{ mod } 4189 = 2926; \text{ LSB}=0 \\
 x_6 &= x_5^2 \text{ mod } n = 2926^2 \text{ mod } 4189 = 8561476 \text{ mod } 4189 = 3349; \text{ LSB}=1 \\
 x_7 &= x_6^2 \text{ mod } n = 3349^2 \text{ mod } 4189 = 11215801 \text{ mod } 4189 = 1848; \text{ LSB}=0 \\
 x_8 &= x_7^2 \text{ mod } n = 1848^2 \text{ mod } 4189 = 3415104 \text{ mod } 4189 = 1069; \text{ LSB}=0
 \end{aligned}$$

sehingga hasil LSB dari x₉-x₁₆ adalah 10000100 atau dalam desimal adalah bernilai 132. Nilai ini akan dijadikan kunci untuk pixel-0 elemen warna green.

Proses pembangkitan 27 buah kunci untuk mengenkripsi dan dekripsi citra digital, dilakukan dengan cara yang sama seperti di atas.

3.1.2. Proses Enkripsi Berdasarkan Beaufort Cipher

Prosedur enkripsi berdasarkan *beaufort cipher* dilakukan dengan menambahkan nilai pesan yang dienkrpsi (dalam hal ini nilai elemen warna citra) dengan nilai pasangan kunci yang digunakan dan dimoduluskan dengan 256.

Contoh :

Nilai *pixel-0* elemen warna *red* dari citra sampel adalah 200 dan nilai kunci ke-0 yang didapatkan berdasarkan BBS adalah 230, sehingga :

Cipher pixel-1 elemen warna *red* = $(200+230) \bmod 256 = 174$

Cipher pixel-2 elemen warna *green* = $(170+132) \bmod 256 = 46$

Proses ini dilakukan hingga seluruh elemen warna dari masing-masing citra terenkripsi

Plain Image		
R	G	B
200	170	



Cipher Image		
R	G	B
174	46	

Gambar 2. Representasi Nilai *Cipher Image* Hasil Proses Enkripsi

3.1.3. Proses Dekripsi Berdasarkan Beaufort Cipher

Proses dekripsi tidak jauh berbeda dengan konsep proses enkripsi yang diawali dengan proses pembangkitan bilangan acak yang dijadikan sebagai kunci. Proses pembangkitan kunci dilakukan dengan menggunakan parameter nilai *p*, *q* dan *s* yang sama seperti yang digunakan pada proses enkripsi, kemudian akan dibangkitkan bilangan acak sebanyak jumlah elemen warna citra yang didekripsi. Berdasarkan proses enkripsi, maka nilai parameter *p*, *q*, *s* yang digunakan adalah *p* = 59, *q* = 71 dan *s* = 21, sehingga akan menghasilkan nilai-nilai kunci yang sama seperti hasil pembangkitan kunci pada proses enkripsi.

Formulasi proses dekripsi dilakukan dengan mengurangi nilai setiap elemen warna *cipher image* dengan nilai kunci pasangannya kemudian dimoduluskan dengan 256, sehingga didapatkan citra asli (*plain image*).

Contoh :

Kunci yang dihasilkan untuk elemen warna ke-1 *pixel* ke-1 = 230

Kunci yang dihasilkan untuk elemen warna ke-2 *pixel* ke-1 = 132

Nilai elemen warna ke-1 *pixel* ke-1 *cipher image* = 174

Nilai elemen warna ke-2 *pixel* ke-1 *cipher image* = 46

sehingga proses dekripsi sebagai berikut :

plain image pixel-1 elemen-1 = $(174 - 230) \bmod 256 = 200$

Plain image pixel-2 elemen-2 = $(46 - 132) \bmod 256 = 170$

Proses ini dilakukan hingga seluruh elemen warna dari masing-masing *cipher image* dikembalikan menjadi nilai semula (*plain image*).

Cipher Image		
R	G	B
174	46	

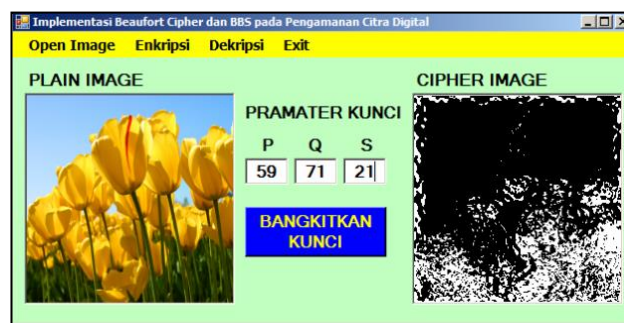


Plain Image		
R	G	B
200	170	

Gambar 3. Representasi Nilai *Plain Image* Hasil Proses Dekripsi

3.2 Implementasi

Aplikasi yang dibangun untuk mengimplementasikan proses pembangkitan kunci dan proses enkripsi serta dekripsi, hanya terdiri dari satu form yang dapat digunakan untuk melakukan proses pembangkitan kunci, proses enkripsi dan dekripsi citra yang diamankan.



Gambar 4. Form Pembangkitan Kunci, Enkripsi dan Dekripsi

Sebelum melakukan proses enkripsi atau dekripsi, maka pengguna harus menginput citra yang akan dienkrpsi (*plain image*) ataupun *cipher image*, kemudian menginput nilai parameter kunci yang digunakan (nilai p , q dan s). Sebelum melakukan proses enkripsi maupun dekripsi, maka pengguna harus melakukan proses pembangkitan kunci terlebih dahulu berdasar kan nilai-nilai parameter kunci yang telah diinput sebelumnya. Berdasarkan proses ini, maka akan dihasilkan deret acak kunci yang dapat digunakan untuk melakukan proses enkripsi maupun dekripsi

4. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa kunci yang dibangkitkan berdasarkan teknik pembangkitan blum-blum shub dapat menghasilkan kunci yang sangat acak dan tidak menyebabkan kunci yang berulang. Keacakan kunci ini dapat mengoptimalkan algoritma beaufort cipher untuk menghasilkan cipher image yang sangat sulit dikenali pola aslinya oleh para penyerang, sehingga dapat menjamin keamanannya.

UCAPAN TERIMAKASIH

Terima kasih disampaikan kepada pihak Kampus Universitas Budidarma Medan dan LPPM Universitas Budidarma Medan.

REFERENCES

- [1] E. N. T. Guruh M Arindra Pratama, "No Title," Metod. Catalan Number dan Double Columnar, vol. 4, no. 5, pp. 31–40, 2015.
- [2] T. Zebua, "Encoding the Record Database of Computer Based Test Exam Based on Spritz Algorithm," Lontar Komput. J. Ilm. Teknol. Inf., vol. 9, no. 1, p. 52, 2018, doi: doi: 10.24843/lkjiti.2018.v09.i01.p06.
- [3] B. S. I. M. Arrijal and R. Efendi, "Penerapan Algoritma Kriptografi Kunci Simetris dengan Modifikasi Vigenere Cipher dalam Aplikasi Kriptografi Teks," J. Pseudocode, vol. 3, no. 1, pp. 69–82, 2016, doi: 10.33369/pseudocode.3.1.69-82.
- [4] M. Diana and T. Zebua, "Optimalisasi Beaufort Cipher Menggunakan Pembangkit Kunci RC4 Dalam Penyandian SMS," J. Sains Komput. Inform., vol. 2, no. 1, pp. 12–22, 2018.
- [5] M. B. Sanjaya and P. A. Telnoni, "Implementasi Random Number Blum-Blum-Shub dan Chaotic Function untuk Modifikasi Key Generating pada Kriptografi AES," J. Elektro Telekomun. Ter. Desember, vol. 1, no. 3, pp. 154–165, 2015.
- [6] B. Aïssa, "Implementation of Blum Blum Shub Generator for Message Encryption," Int. Conf. Control. Engineering Inf. Tecknology (CEIT' 14), vol. 1, no. 4, p. 2014.
- [7] E. Setyaningsih, Kriptografi & Implementasinya Menggunakan Matlab. Yogyakarta: Andi, 2015.
- [8] R. A. R. U. Marsal and F. Arnia, "Enkripsi dan Dekripsi Citra Menggunakan Modifikasi Algoritma Vigenere Cipher," KITEKTRO J. Online Tek. Elektro, vol. 3, no. 3, pp. 6–10, 2018.
- [9] H. Mukhtar, Kriptografi untuk Keamanan Data, 1st ed. Yogyakarta: CV. Budi Utama, 2018.
- [10] Wikipedia, "Beaufort Cipher," https://en.wikipedia.org/wiki/Beaufort_cipher, 2020. [Accessed 17 February 2021].
- [11] E. Apriliana, "Kombinasi Algoritma One Time Pad dengan Pembangkit Kunci Blum Blum Shub," J. Inform. Bandung, vol. 1, no. 70, pp. 11–20, 2016.
- [12] A. Hoerudin, "Game Puzzle Makanan Tradisional Dengan Menggunakan Algoritma Blum Blum Shub sebagai Pengacakan Gambar," J. Fak. Ilmu Komput. Jakarta, vol. 1, no. 6, pp. 1–8, 2010.
- [13] T. S. Waruwu and K. Telaumbanua, "Kombinasi Algoritma OTP Cipher dan Algoritma BBS dalam Pengamanan File," JSM STIMIK Mikroskil, vol. 17, no. 1, pp. 119–126, 2016.
- [14] H. Y. A. Sinaga and L. Sitorus, "Pengamanan File Citra Digital Dengan Menggunakan Metode Least Significant Bit Dan End Of File," J. Tek. Inform. Unika St. Thomas, vol. 2, no. 2, pp. 33–41, 2017.
- [15] Aldo and L. Hakim, "Implementasi Steganografi Pada Citra Digital dan Kriptografi Algoritma Hill Cipher Untuk Pengamanan Informasi Berupa Text," J. Ilm. Teknol. Inf. Terap., vol. V, no. 1, pp. 6–17, 2018.